中国少先队事业发展中心推荐刊物　荣获第四届中国优秀少儿报刊奖金奖　荣获首届山东省新闻出版奖
新闻出版总署向全国少年儿童推荐优秀少儿报刊　全国青少年计算机考试(YNIT)指定刊物

少年电脑世界

06

科技大爆炸

飞机去哪儿了？

GEEK养成攻略，带你走进极客的世界。

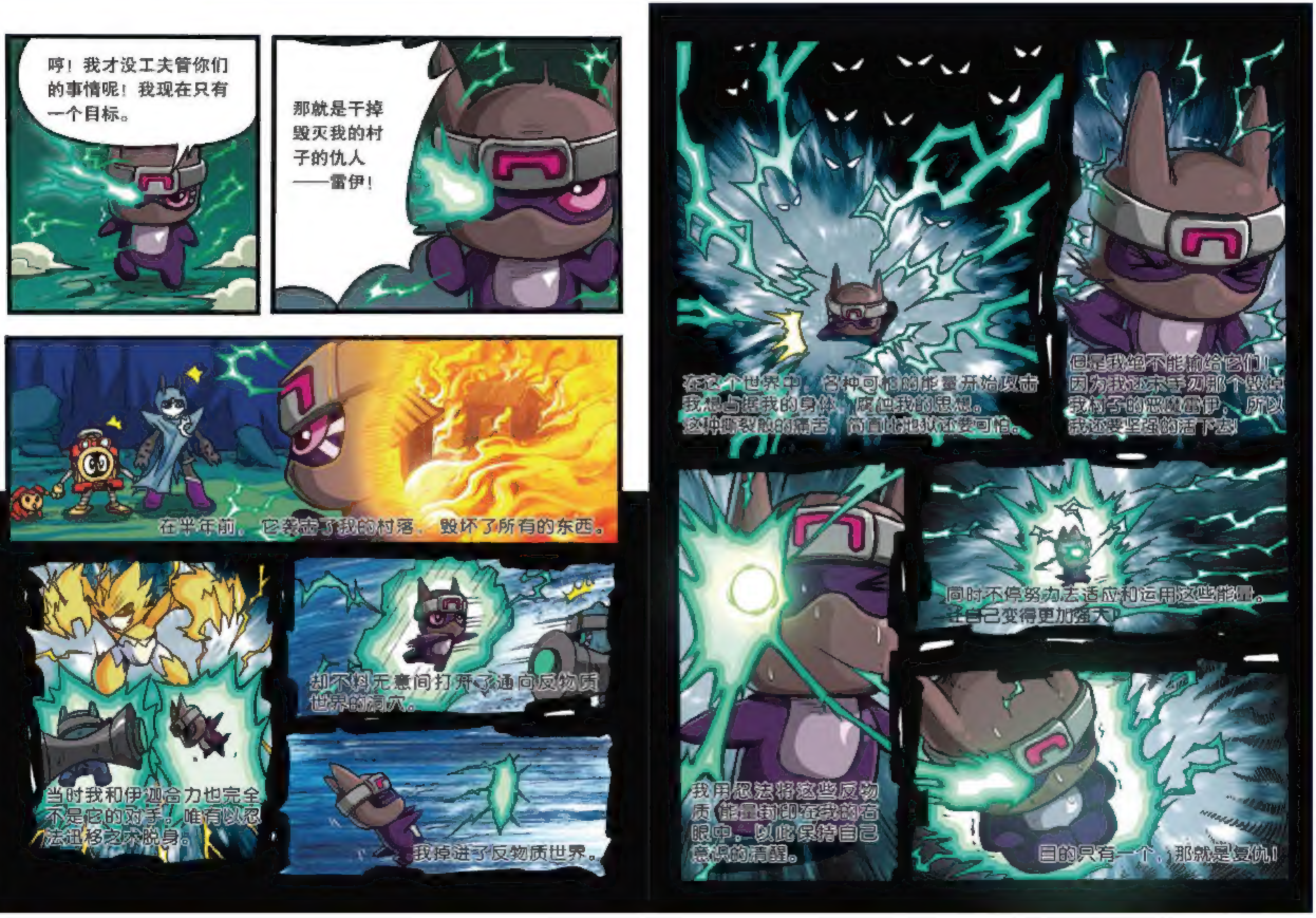
总第282期

腾讯微博 http://t.qq.com/qd-sndn

今天为大家带来的这款《斑鸠》游戏，名字很有趣吧。暴暴蓝在网上查了一下，斑鸠象征着忠贞不变的爱情或友情！在我国古代，斑鸠寓意长长久久，是吉祥鸟。而这款游戏，也带有些许传统文化的味道，一起来体验一下吧。(P44)

赛尔号
《精灵大全集》
官方唯一年鉴，精彩不容错过！
最新精灵完整收录，官方数据权威统计
战斗动画首次公开，绝版精灵独家赠送
每册300只精灵信息内容超多
更有全部精灵极品性格与主流学习力分配方案大揭秘
全国各大书店报刊亭及当当网均有销售

迦勒的复仇



节选自《赛尔号雷伊传说》系列图书

2014.6

CONTENT

主 管
主 办/青岛出版集团
出版发行/青岛出版社有限公司少儿期刊中心
编 辑/《少年电脑世界》编辑部
顾 问/（按姓氏笔划排列）
王荣良 刘瑞挺 吴文虎 苗逢春 谭浩强
编委会主任/吴宝安
副 主 任/王莉 高继民
编 委/（按姓氏笔划排列）
王莉 李茗茗 吴宝安 赵英华 高继民
总 编 辑/谢蔚
副总编辑/连建军 黄东明
主 编/袁堃
责任编辑/杨东
文字编辑/李舜 毕晓雯 宋翔
[illegible]
美术编辑/张红
市场部主任/黄东明（兼）
市场部副主任/辛兴 丁巍
广 告 部/綦晓林
刊 号/CN37-1275/TP
ISSN1007-4449
普通版邮发代号/24-124
光盘版邮发代号/24-196
国外发行代号/6219M
每月出版日期/1日
广告经营许可证/青工商广许可号0025
制版/青岛乐喜力科技发展有限公司
印刷/青岛乐喜力科技发展有限公司
发行/青岛市邮政局
订阅/全国各地邮政局
定价/5.00元
杂志+光盘定价/10.00元
（如有印刷、装订错误请与本刊发行广告部联系调换）
举报质量、盗版监督电话：8009180210

地址/青岛市海尔路182号
邮编/266061
电话/编辑部：（0532）68068723
广告部：（0532）68068716
（0532）68068738
邮购电话/（0532）8068719
传真/（0532）88068709
E-mail/qsqksndn@gmail.com
网址/http://www.qsqk.net

杂志社声明

1 杂志自投稿作者应保证拥有该作品的完全著作权（版权），该作品不得侵犯他人的著作权。

2 杂志及光盘中所涉网页链接均已经过查验，若杂志出版后因网页更新出现不良内容，本杂志社不承担责任，请读者自觉抵制并积极举报。

3 未经杂志社书面许可，作者不得允许任何单位或个人以任何形式使用在本杂志上发表的作品，著作权法另有规定的除外。

4 凡向本刊投稿，如作者未提前声明，均视为授予本刊纸质出版及数字出版（包括但不限于网络、手持阅读器、手机终端）版权，本刊所支付[illegible]。

飞机去哪儿了？ 4

GEEK 养成攻略 序 8

XP 已死，有事烧纸 12

探险？填饱了肚子再说！Minecraft 食物篇 15

无线防蹭秘籍 18

■ Q 族报告

轻松去除捆绑，让电脑飞得更快 19

听歌识曲，QQ 音乐也行 20

玩转微视（二）将美丽瞬间串成回忆 22

■淀粉都知道 24

掌上游戏 & 应用推荐 26

电脑太卡？偶有办法！ 30

刺客信条 4：黑旗（第二章） 32

画图猜电影 37

■穿越火线

战场模式全解（3）冰封要塞打法详解 38

■ 赛尔异族

暗黑十二门之诺伊尔 & 伊兰迪 40

■ 酋长 SOS 42

■ 月光宝盒

斑鸠 44

钢铁海防捍卫者 47

■ E 仔俱乐部 48

大院线

驯龙高手 2

由梦工厂动画制作，改编自葛蕾熙达·柯维尔的同名童书，《驯龙高手》获得了众多小影迷的喜爱。受前作的影响，大家对《驯龙高手 2》充满期待，其实，这种期待是非常有道理的，因为这一集上演的才是故事最精彩的部分。

故事将承接上一集的五年之后，赛龙比赛已经成为岛上最受欢迎的一项运动，男女主人公小嗝嗝与阿斯特丽德也驾着自己的龙开始探索未知的世界。他们发现了一个神秘的冰穴，那里是数以百计的野生龙的家，还有一位神秘的龙骑士。这对伙伴马上就发现他们已被卷入一场战争的中心地带，他们必须率领族人捍卫这片土地的平静。

我们从海报和预告片中看出，影片主角穿上了精致帅气的盔甲，手执宝剑盾牌向从未见过的全新龙族挑战。除了神秘现身的新龙族之外，本作在故事、形象以及制作等各个方面都做出了重大“升级”，而主人公的驯龙过程，同样也是一场“高手升级”的成长过程。

“要是自己也拥有这么一只会飞、会战斗、会卖萌的小龙就好了……”现实中看来是无法实现了，只有到电影中去体会这种畅快的感觉啦！

变形金刚 4：绝迹重生

变形金刚是小编们小时候的最爱，没想到这么多年过去了（呃，暴露自己的年龄了），这一题材拍出来的电影还是那么受欢迎，并且一拍就是 4 部，而且还没有结束哦……《变形金刚 4》的故事发生在上一部的五年后，一群手握大权的商人联合天才科学家，意欲通过那场入侵打破壁垒，研发出他们根本难以驾驭的全新技术。与此同时，地球也遭受到了一个古老而强大的变形金刚的威胁，关乎自由与奴役的决战一触即发……好吧，故事情节我们就不剧透了（关键是再多也不知道了）。

其实，本部中最令疾风期待的是机器恐龙的出场，还记得在看动画版的时候，机器恐龙一出现疾风就激动不已，不过，貌似在电影版中，机器恐龙成了狂派的小喽啰，只能这么说，敌人强大了才能显示出擎天柱的威武啊！本作为了迎合中国观众的口味，把重头戏放在了香港拍摄。另外，影片还更换了前三部中一直没变的男主角，感觉应该跟前作有很大的不同。

飞机去哪儿了?

●Rt（flight@rtsjx.com）

事故

MH370是大家纠结的故事主角，它的真身是马来西亚航空公司的一架由吉隆坡飞往北京的航班。原定于当地时间2014年3月8日0点41分起飞、北京时间6点30分抵达目的地北京。

飞机在起飞后一小时内一切看似正常，然后，突然与塔台的联络中断。飞机和机上载着的227名旅客和12名机组成员从此下落不明。

虽然马来西亚官方在3月24日晚间宣布飞机“终结”于印度洋，但是MH370的残骸截止到4月4日仍然没有找到，难道是穿越了不成?

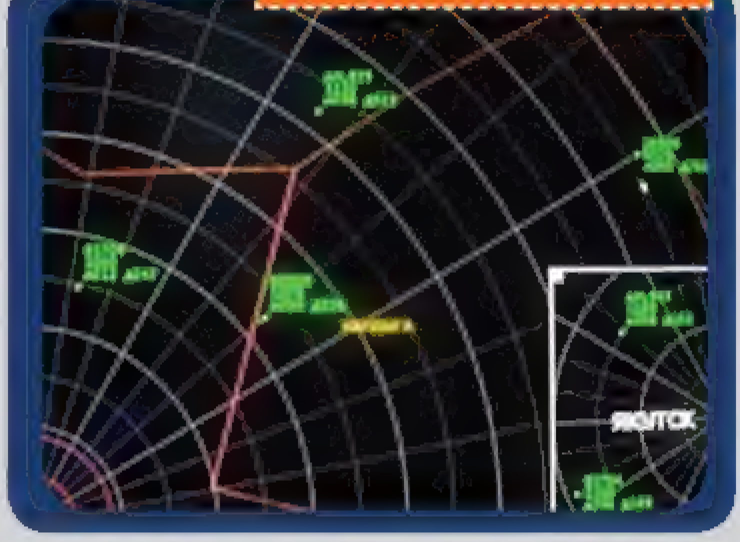
失联

3月8日早晨，马来西亚航空宣布MH370航班失去联系。于是，“失联”一词成为了这此事故的关键词。

“失联”顾名思义是“失去联系”。事实上，任何一架民航客机只要执行飞行任务，就必须与塔台建立无线电通讯，请求塔台提供空中交通的情况信息。要知道世界上每年都有3000万架次的飞机起落，一旦没有良好的空中管理，航线一定和某些城市的环线道路一样堵得满满。

MH370是一架先进的波音777-200ER客机，飞机上装载了非常多的电子设备用于定位和辅助飞行。其中有一台设备叫做“应答机”，它负责发送飞机的编号、航向、高度等信息。塔台的管制员们就可以通过它发回的信号，在雷达屏幕上看到对应的飞机。

管制员面前常见的雷达屏幕



当天凌晨1点21分，MH370的应答机被关闭，此时报告飞机位于6° 55′ 15″ N 103° 34′ 43″ E的海面上。而后，负责定位的其他设备也陆续失去信号。

坠毁?

不管怎么说，一架载满乘客的飞机突然失去信号都不是一件好事。原本的降落时间过后，飞机没有出现在北京国际机场，人们开始怀疑飞机已经坠毁。

从2013年开始，就一直流行一个词　　去哪了，爸爸去哪了？时间去哪了？这回闹大了　　飞机去哪了？

要问今年三月份全世界的人们都在关注着什么，那就是　　飞机。一直以来，飞机被誉为“最安全的交通工具”（飞机的事故发生率最低）。可能正是因为这样，一旦飞机发生了事故，就会受到全世界人民的关注。由于本次马航失事事件尤其扑朔迷离，小编也十分关注，那飞机到底去哪了呢？

不管马航到底是在什么地方坠毁的，希望淀粉们在此刻集体为遇难者默哀一分钟。愿逝者安息，生者坚强！一切难以理解的，终将真相大白！

空中发生事故一般会有“紧急降落”“迫降”“坠毁”这三种结果，其中的坠毁是最坏的结局。飞行员在飞机出现故障或者遇到危险的时候通常会以无线电通讯的方式向塔台宣布“Mayday”（紧急情况），或者将应答机的编码调整到特定的含义，例如7500（劫机）、7600（通讯故障）、7700（紧急状况）。而在飞机失联的最后一刻，却什么都没有发出，不免让人觉得十分诡异。是人为切断信号，还是突然遭受毁坏性的冲击？至今不得而知。

空中解体是空难中最可怕的一种事故类型，飞机在巡航的时候会以900多公里每小时的速度在超过10000米的高空移动。如果飞机的机身结构出现缺陷，飞机会无法承受机舱内外巨大的压力差（飞机需要在客舱加压保证乘客有足够的氧气），瞬间变为成千上万个碎片。如果飞机发生爆炸乘客会当场死亡，即使没有发生爆炸，从万米高空掉落的人会立刻被极低的气温击昏，然后以极高的速度狠狠地摔向硬邦邦的海面，生还几率为零。

咦，写到这里淀粉们可能会觉得有些奇怪。咱们的常识明明觉得海水根本谈不上有硬度，为何会说它是“硬邦邦”的？说起来这是一个很复杂的流体力学问题，用大家能够理解的话来说就是　　速度太快了，撞什么都很危险。在高速撞击状态下，水分子之间的相互作用力会使得它们无法迅速地“散开”，形成一堵水“墙”。

飞机上的应答机

在撞击力度上，咱们以波音777系列机型为例。飞机的空载重量平均为150吨，坠毁时速可以达到500千米/小时。若在0.1秒之内飞机完成坠毁，那么将产生的平均撞击力会有7.5万吨之多，这比地球上最大的动物　　蓝鲸的重量还要大上375倍！

飞机坠海

跳伞？

部分淀粉可能会异想天开地认为：“当客机发生事故时跳伞不就行了！”这么想的淀粉将来绝对有成为科学家的潜质，但是，实际上民航客机中除了用于水上迫降的救生设备外，根本就没有降落伞，这是为什么呢？

能够跳伞的都是小型飞机或者军用飞机

首先，统计信息表明，多数航空事故发生在飞行的起落阶段，这个时候飞机的离地高度很小，没有办法提供跳伞所需要的条件。

而在客机的飞行途中，一般是在万米的高空，此时的气温会在零下40度左右（高度每上升1000米，气温通常会降低6.5摄氏度），加上空气中氧气含量早已低到无法满足人类基本生理需求，在这个高度跳伞对于专业的伞兵来说都是一个难题，更不用说是没有受过训练的普通人了。另外，就算是跳伞，也没有位置可以跳。从机舱前侧跳，会被发动机的进气口吸进去，从后侧跳也会被发动机的气流击毙，要知道让飞机飞行的强大气流绝对不是闹着玩的。所以，跳伞不会比待在飞机上安全！

飞机是一个非常复杂的整体，一般轻微的飞机故障还不至于严重到要跳伞的程度，飞行员可以通过备降或者迫降地方式将损失降低到最小程度。一旦飞机出现严重事故或者机身结构遭到毁灭性损坏，这个时候的飞机姿态将无法控制，乘客根本没有站立的可能，就算能站起来估计也来不及了。

另外，客机上放上几百个伞包会大大加大飞行的重量，增加燃油成本，所以，从航空公司的立场来讲，他们也不希望飞机上放置这些根本用不着的伞包。

空中防撞系统

谁为飞机保驾护航？

世界这么大，每天都有数不清的飞机在天上飞来飞去。那么，谁来为飞机的安全保驾护航呢？

什么，你在担心飞机太多了会不会在空中发生碰撞？还真被你说中了。早些年，“空中防撞系统”没有大规模应用的时候，有很多飞机发生了危险的空中接近事件，甚至造成了机毁人亡的惨剧（例如1956年大峡谷空中相撞事件）。“空中防撞系统”启用之后，若是飞机间的距离过于接近，系统会发出警告并分别告诉两架飞机的飞行员应该爬升还是下降。如此一来，飞机间发生危险接近的事故就少了很多。

不仅如此，现在的民航客机已经装载了非常智能的飞行电脑，咱们常常听到的“自动驾驶”就是飞行电脑的特长之一。飞行员甚至只需要设定好目的地以及路上

自动驾驶仪

飞行记录仪

ACARS

被ADS-B记录下来密密麻麻的飞行轨迹

的导航点，然后飞机就会自动地爬升、转向，临近目的地时通过“仪表着陆系统”完成降落工作的辅助。所以说，“边开飞机边睡觉”完全不是传说。

一旦飞机发生不幸的空难，事故调查人员最迫切希望找到的东西就是“黑匣子”。“黑匣子”只是一个俗称，实际上这个家伙叫做“飞行记录器（FDR）”，在民航客机上它由两部分组成：“飞行数据记录器”和“驾驶舱通话记录器”。

“黑匣子”可不是黑的，它的外表是非常亮丽的橙红色。现如今的“黑匣子”几乎记录了飞机飞行时的各种数据，并被设计成一旦浸入水中就会持续发出30天固定频率的声波供人们找寻。正是由于“黑匣子”在几乎所有的空难原因分析中发挥出非常重要的作用，所以找到它成为了很多调查人员最优先的工作。

虽然说，找到黑匣子对于死难的亡灵来说已经于事无补，但是黑匣子中记录的信息有利于帮助找出事故原因　是飞机设计缺陷还是驾驶员操作失误，避免以后发生同样的事故，促进航空科技不断进步，为生者保驾护航。

不过，截止到4月4日，马航的黑匣子还没有找到。

除了“黑匣子”，大部分的客机上还装有一款被称为“飞机通信寻址与报告系统（ACARS）”的玩意儿。ACARS与“黑匣子”不同，它是实时、主动向地面提供数据的。比如某架飞机的发动机突然出现了故障，ACARS就会将这个信息和发动机的相关参数报告给地面维修人员，帮助他们诊断问题。

或许这些对于淀粉来说太过深奥，下面我们来看点直观的东西　“ADS-B”。这个工具是“广播式相关监测”的缩写，ADS-B依靠地面上的站点和机载站完成飞行数据的通信。这个数据是公开可查询的。淀粉们可以在家通过http://www.flightradar24.com/或http://zh.flightaware.com/这两个网站对世界上任何一架接入“ADS-B”的民航客机进行航迹追踪，里面飞机的数据甚至是每隔几分钟就更新的。

后记

空难对于世界来说也许只是飞行历史中的一个不和谐的音符，可对于遇难者的家属却是失去了他们的全部。人类正是借着一个个这样的悲剧，从痛苦中汲取足够的教训，让下次的飞行变得更加安全。

虽然这个可能性几乎为零，但是，小编们真的希望明天太阳的升起的时候，全世界都能听到翘首以盼的那句联络：“这里是MH370，请求降落北京国际机场。”

GEEK 养成攻略——序

● 疾风 ZYX

“极客”这个词来自于英文中的“Geek”，是时下一个非常“潮”的名词。

它往往代表着某一个领域中技术超群、个性十足、特立独行的那一部分人。

不知道的人称他们为怪咖，而了解他们的人则对他们崇敬有加。

“不管做什么，都要做到极致”是他们的座右铭。

“不管玩什么，都要玩出花样”是他们的癖好。

说起来，极客这个词在“少电”曾被提起过很多次，但是始终没有像样的专题来探讨它，随着这个群族越来越壮大，小编们实在是有点忍不住了——Geek养成攻略，带淀粉走进极客的世界！

本篇攻略目的只有一个，就是培养淀粉们在不久的将来成为一名受人敬仰的极客！

Are you ready? let’s go!

什么样的人才算是极客

在真正开始这个攻略之前，我们要先弄明白什么样的人算是极客，这样才能有的放矢，“有靶放炮”。比尔·盖茨你知道吧，他其实算是一个极客；乔布斯你认识吧，他也算是极客；马克·扎克伯格你知道是谁吧，他就更是不折不扣的极客了……哇噻，你别说，这个极客家族的亲友团阵容还是相当强大的嘛。这几位大神是极客中的代表，但是又不能代表所有的极客，一般来说，一个极客具备以下的几个特质：

热爱钻研，不断探索

没有人是生来什么都会的，而爱好和钻研则是最好的老师。在生活中，我们总是会遇到很多的问题，诸如1+1为什么等于2、太阳为什么从东方升起、某类数学题怎么求解、作业为什么总是写不完（好吧，这个可能不是你的问题），如果你能对身边的事物一直抱着思索和钻研的态度，那么你就具备了成为一个极客最基本的素质。

格调很高

做一个极客，那是必须要有点格调的。这是一种有个性的表现，或许有人把它理解成“装”，好吧，随你怎么想，反正极客们是爱死这个特质了。

这里举一个简单的例子：小Z同学给疾风交稿子，他总是不喜欢直接发word文件，而是要把稿子写在博客上，然后把博客的地址发给疾风，疾风才能看到博客上的内容，还必须先注册才行，结果折腾了半天还是没看到。一开始起初疾风对这件事情有抱怨，总结：电脑高手总是喜欢“先乐自己，恶心别人”。但是，后来一想，其实是自己误解了，首先，写在博客上对于小Z来说确实比在word中写方便，如果疾风登录了博客，就能随时看到更新，了解最新的进度。真是，这才是小Z的格调，和普通的方式不同！

再举一个例子，日本的一个技术宅总是把家里的衣服丢得到处都是，于是他想：何不做一个能自己收拾衣服的机器人呢？然后，一项伟大的发明诞生了！

一言以蔽之：极客们总是希望通过一项非常复杂的工作把某件事情变得简单而新奇。这种做法看上去有点傻，但是往往能让你与凡人划清界限。

掌握一门特殊的技能

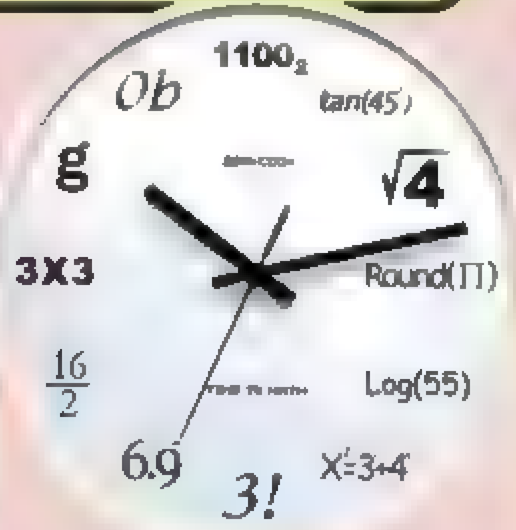
作为一个极客，必须要有点能拿得出手的东西。比如万众敬仰的丢丢“大婶”技术一流，自恋超一流；暴暴蓝醉心于各种游戏，在游戏界无人能及；疾风则是玩转手机和平板电脑的高手……他们都算是某个方面的极客。很多淀粉可能以为极客就是计算机和网络技术非常了得，其实，极客的含义是非常广泛的。记忆大师、心算大师、摄影大师、DIY高手、魔方高手、滑板高手以及其他脑力和技巧领域的高手都可以称之为极客。

说到这里，可能有的淀粉已经在偷笑了——哥哥我已经是美食方面的极客了。好吧，你这个叫吃货……不能算！

创意十足

没有创意，整个世界都会变得无趣，做极客就更不能没有创意了。简单来说，创意就是与众不同、标新立异、另辟蹊径……好吧，这些词汇看上去是那么的软弱无力，让我们来看一个例子：下图中这个手欠的孩子把26个英文字母的APP应用都下全了，虽然这在技术上并没有什么困难的，但是你不得承认他非常有创意。再比如，如果你卧室里的钟表指针指的不是1 2 3 4 5……而是一些奇怪的数学算式的话，一定会让你的小伙伴们刮目相看的！

如果没有创意，可能你花了很大的力气做出一个东西，却被人忽视，而有创意的东西总是能够吸引眼球。很多时候，创意并不是多么复杂的，只是别人想不到的。



时尚

嗯嗯，这是一个很重要的特质，要知道一个"奥特曼"是永远不可能成为极客的。极客都是时尚的宠儿，微博出来玩微博，微信出来玩微信，有什么新设备都是第一时间知道，无知和落后对于极客来说简直就是耻辱。

试想一下，如果一个电脑高手还在用XP做东西的话，不管做得多么好，都会被打上"老土"的标签，极客？呵呵，呵呵呵。

一群对社会有益的人

如果对社会有害的话，那不就叫黑客了嘛。极客是一群充满着正能量的人，他们做的都是有益于社会的事情，如果做不到这一点，至少也不能对社会有害。

为什么要成为极客?

也许你在上面的介绍中了解到一些成为极客的方法，但是那还远远不够，所以，本篇攻略接下来的内容就是告诉大家如何成为一名极客 （淀粉：嗯，这也不会变夫子了?!）

也许有的淀粉会问了 我可以成为极客吗？创造力人人都有，只要你肯努力，就一定可以成功 况且，还没试呢，你怎么就知道自己不行呢？

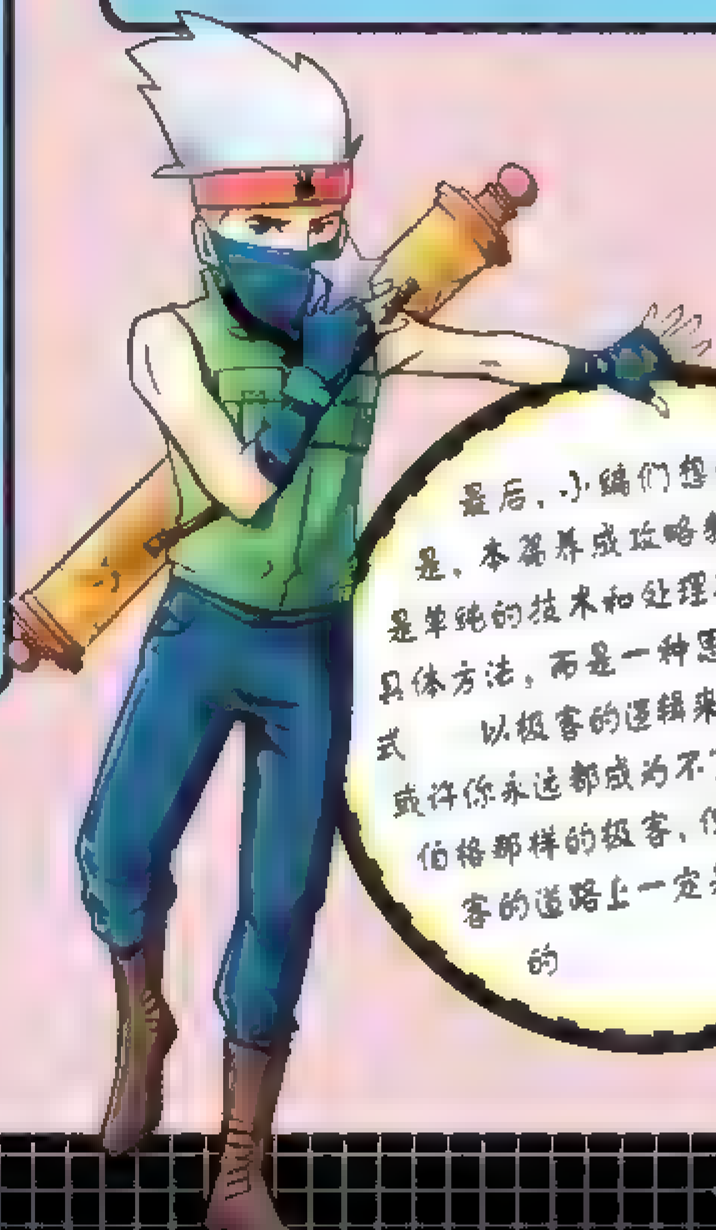
既然看不到具体的方法，就让我们先预告一下整个养成攻略的主要内容解解馋吧 我们首先要讲的当然是电脑极客了，其次是游戏极客和手机极客，如果整个系列的效果还不错的话，我们会进入摄影极客或者其他大家感兴趣的方向 哇喔，大有做个几百期的势头啊有木有！

测试1： 玩到2048，并总结出游戏的规律

测试2： 开动脑筋，发挥一把创造力，想出更多的版本，发送你想到的序列（**比如字母表顺序，就发送A,B,C,D,E,F,G,H,I**）到**sndn@imzyx.com**，小Z将会在之后实做并且公布在**http://imzyx.com/s/2048/**和之后的少电上

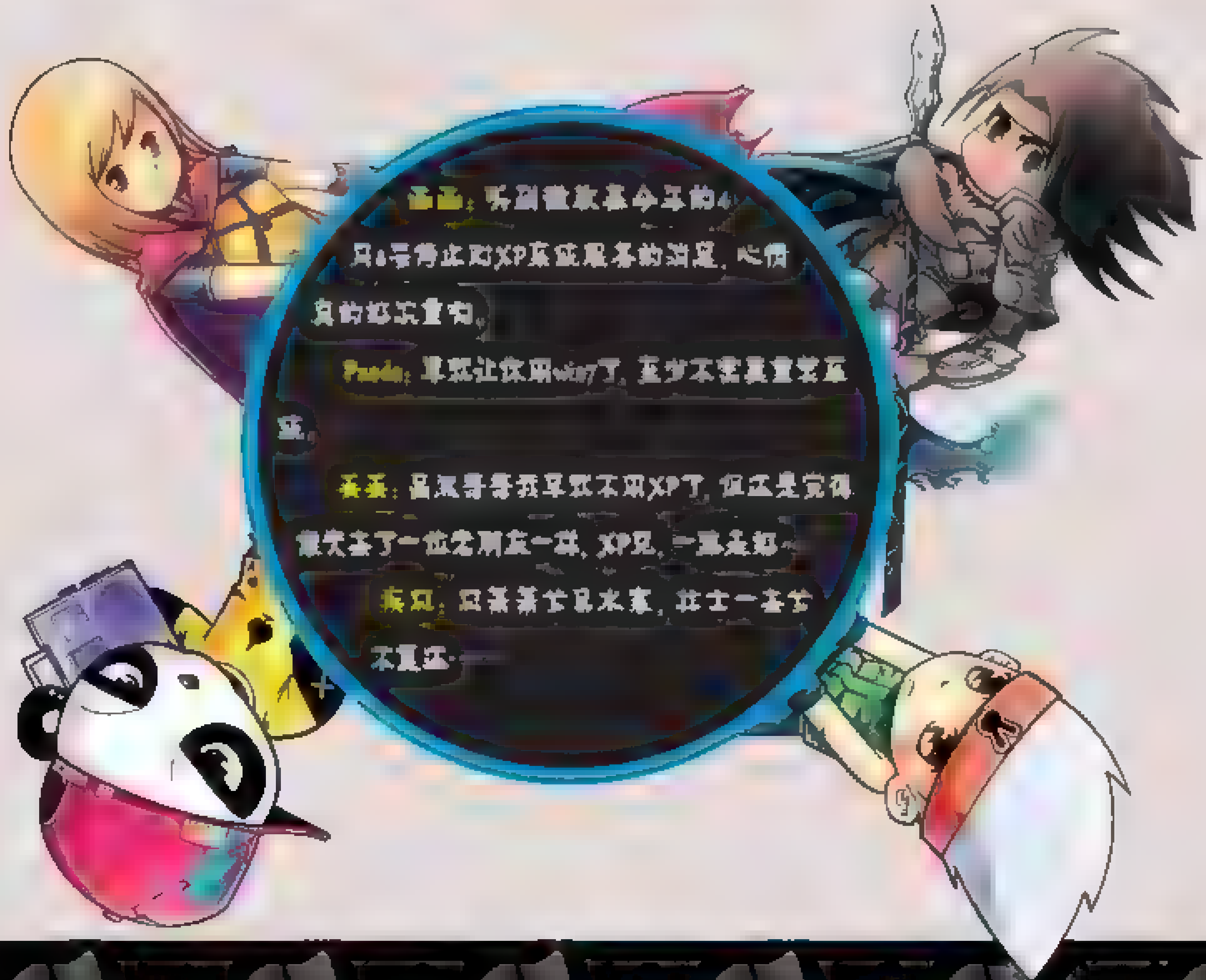
虽然在本期我们不讲实质性的内容，但是为了不让淀粉们太无聊，这里先给大家 个入门测试：

本期的“掌上游戏&应用推荐”中，给淀粉们推荐了一个名叫“2048”的游戏，淀粉们可以在**http://imzyx.com/s/2048/1/** 玩到 这虽然只是一个很简单的游戏，却备受欢迎 同时，有一些玩家发现了这种“方块合并”的趣味性，于是开发了“1+2”版和变态格数版，之后还有人走出了数字的思想限制，开发出了历史朝代顺序表版（**http://imzyx.com/s/2048/4/**），真的非常有创意 根据这个游戏，我们的测试题目来了



最后，小编们想说的是，本篇养成攻略教授的不是单纯的技术和处理某件事情的具体方法，而是一种思考问题的方式 以极客的逻辑来思考世界 或许你永远都成为不了像马克·扎克伯格那样的极客，但是在成为极客的道路上一定是幸福满满的

XP已死，有事烧纸



永世经典

说起WindowsXP系统，那真的是无人不知，无人不晓。不知道它的大名就好比用电脑不知道电源开关在哪一样的可爱。XP系统给整个世界的影响实在是太大了，为此，"少电"编辑部为XP兄颁发"最辉煌的操作系统"光荣称号。

时间回到十多年前，彼时的世界与现在大不相同。Windows系统分为了9x与NT两大系列。9x相对落后一些，NT更加先进却难以被普通用户使用，大部分用户只得忍受不停死机的9x。

正所谓"乱世出英雄"，WindowsXP不失时机地出现了。

WindowsXP的出现完全改变了IT界的格局，那华丽丽的身影绝对称得上是"惊艳"。同XP一起到来的还有IE6，它们一出现便受到了人们的欢迎——更友好的界面，更强大的功能，更稳定的系统。XP以绝对的优势占据了整个操作系统市场，一时之间几乎见不到其他的系统。然而，这只是XP辉煌历史的开始。

在XP发布的5年之后，微软发布了下一代操作系统——Vista。然而5年时间实在太长，此时的XP已经彻底地征服了整个市场，人们已经养成了使用XP系统的习惯。Vista彻底失败，人们则继续使用XP，继续做他们想做的一切。人们坚信，用电脑系统就是要用XP这样的系统，不可能再有什么会比这个更好的了。从此，微软陷入了自己的新产品和旧产品作战的境地。

与此同时，中国的电脑用户大爆发，上网用户激增，宽带也变得普及。人们安心地在XP上聊聊QQ、打打游戏、上上网。当然，大部分用户用的都是盗版，各种版本的XP也相继出现。直至十多年后的今天，XP在中国仍然有着非常多的用户。

Windows XP大事记

200[illegible]年10月25日，W[illegible]XP[illegible]中文全球同步零售操作系统[illegible]体验版面世。微软最初发行了两个版本：家庭版Home和专业版P[illegible]。家庭版的消费对象是家庭用户，专业版则在家庭版的基础上添加了新的为面向商业设计的网络认证、双处理器等特性。

2002年，微软推出Windows XP SP1补丁包，[illegible]与电脑制造商自行移除部分结合在XP中的"中间件"技术。

2004年，微软花费数亿美元推出XP SP2补丁包，这是对XP的安全架构的一次大检修，增添了网络保护、安全的邮件处理和Web浏览以及PC维护方面的新技术。

2005年，微软发布64位XP客户端和服务器两个版本，支持Intel和AMD的64位桌面处理器。

[illegible]年[illegible]月，Windows [illegible]发布，随后微软首次提到停止XP发售的计划。

2008年4月，微软推出XP SP3补丁包，并宣布这是XP的最后一个补丁。[illegible]日，微软停止XP销售。并宣布针对Windows XP的主要支持持续到2009年4月，延伸支持到2014年4月8日。

2009年4月[illegible]日，微软停止Windows XP的技术支持，包括新的IE[illegible]等微软服务不能在XP上使用。

2009年10月，Windows 7操作系统正式上市，并开始占领市场[illegible]。截止到20[illegible]年[illegible]月，Windows [illegible]的市场占有率已超越Windows XP[illegible]左右，逐渐替代Windows XP。

2014年4月8日，微软终止对Windows XP操作系统的一切技术支持。

技术相关

微软在2014年4月8日停止了对XP系统的服务，可能很多淀粉对这个概念不太了解。所谓的停止服务，可以简单地理解为微软不再对XP提供更新，当然补丁也不会再发布了。这样一来，新的漏洞无法被修复，系统中毒、受到攻击的可能性将会大大增加。很多淀粉可能会说，我原来也没有用到Windows的更新啊，其实这是由于很多人使用的盗版系统默认关闭了Windows更新，而依赖于了360卫士之类的软件。然而，安全卫士所提供的漏洞修复的补丁也是来自于微软发布的。一旦微软不再提供更新，安全软件的作用实际上是有限的

从2001年XP发布到2014年XP即将退出历史的舞台，虽然XP在很多情况下似乎没有问题，但它毕竟是十年前落后的设计了。这十年间发生了太多事情。而Windows7/8则代表着最新的设计，无论是在运算速度上，还是在系统的稳定性上，win7/8都要更胜一筹。很多人不用新系统的原因有时根本不是觉得不好用，更多的时候只是听了各种媒体不负责任的评论以及缺少一种尝试新事物的勇气而已

以Windows8系统为例，小编认为这是一个非常先进的系统，新的界面并不像各大媒体所说的那么难用，相反可能会提高效率

所以说，亲爱的淀粉们，如果你现还在使用XP系统，你，你，你，说的就是你，不要看旁边的人，嘻嘻，为了你的身心健康和信息安全，赶紧升级系统吧！

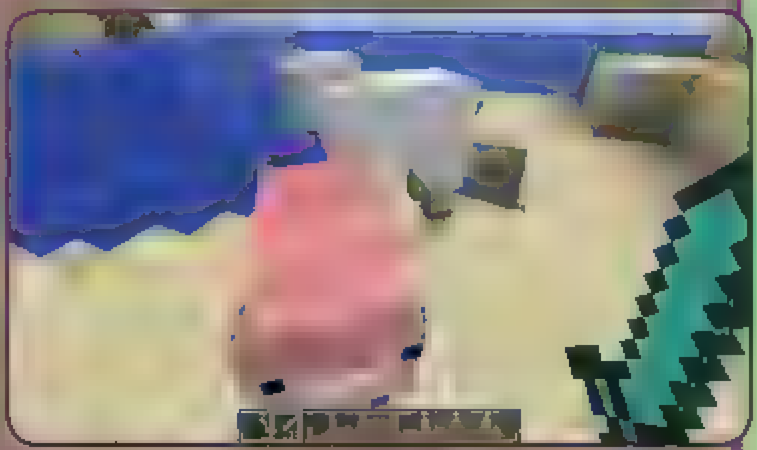
虽然不舍，当仍要前行，这就是XP兄告诉我们的道理！

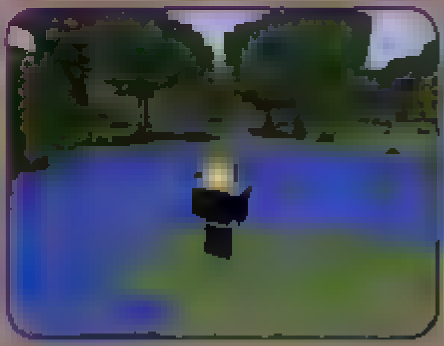
（Win8.1with Bing即将发布，下期小编将为你带来安装这一系统的具体介绍，敬请期待~）

探险？先填饱肚子再说！

——Minecraft 食物篇

● 约稔亚 RK





它们吧。

#1 面包

面包是一种食物类物品，制作方法是在合成台上用三个小麦并排合成。虽然我觉得如果合成出来的是面团然后再放到烤炉里烤一下的话会比较有现实感，但是在游戏中就是这样的啦……回复的量相当于熟鱼。

面包回复三个鸡腿，不能放到烤炉里面烤，可以在背包里面堆叠，最多叠64个。虽然小麦的收成不高，但是由于制作和种植很便捷，是MC中非常常见的食物。如果没有尝试过种植，不妨来做一块有一定面积的农场吧。小麦的种植需要有亮度9以上的照明，所以室内种植的话不妨放上足够多的火把。

#2 蛋糕

蛋糕在食物中是比较特殊的，毕竟要放到地上才能吃，因此它也有方块属性：不受重力影响、透明、不会发光、爆炸抗性2.5。如果破坏蛋糕下面的方块，蛋糕会直接被破坏且不会返还任何东西。回复量总共6鸡腿。

蛋糕的制作稍稍复杂一点，需要合成台。第一排三桶牛奶，第二排一个砂糖、一个鸡蛋、一个砂糖，第三排三个小麦，九个格子全部铺满。做完蛋糕后，桶会回到你的背包。

#3 曲奇

曲奇是一种食物类物品，它需要用可可豆来制作。一整份曲奇（8块）会回复8个鸡腿。

合成台上，我们只需要放一排：一个小麦、一份可可豆、一个小麦，一次可以合成8个曲奇。不过，一个曲奇只回复一个鸡腿。如果随身携带的话，还是面包、蛋糕和熟肉方便。

另外，可可豆的获得也比较麻烦，丛林中打落树叶可能获得，地牢的箱子里面也可能获得。制作曲奇是很麻烦的，效率也很低，不过如果只是想体验一下的话不妨试试，也可以在联机游戏中与他人分享哦。

#4 蘑菇煲

嗯，这个的制作就非常地简单了。首先，你需要找到一只红色的牛（哞菇），长右图这样很萌的。

然后，我们拿出一个碗，对着哞菇右键戳一下。

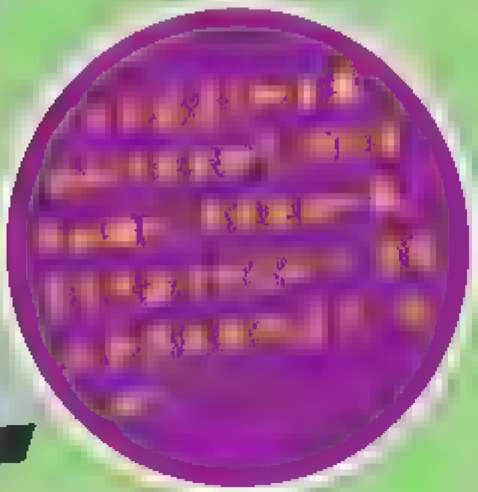
因为可以随便装，所以如果看到了哞菇的话，一定要拿出缰绳套住它带走哦！（啥？）咳咳，上面是开玩笑的。看到哞菇的话，记得圈起来喂养。

蘑菇煲可以回复的饥饿值和熟猪排相同，不过不能叠加。蘑菇煲就算喝完了碗也还在哦。就算蘑菇和碗都能在一格里面放很多，蘑菇煲却不行，相比熟牛排，这样还是比较麻烦的。当然，随身带着一个碗去找牧场里的哞菇吃饭也是个不错的主意~

哞菇也可以产出牛奶。另外，可以用一个红色蘑菇、一个棕色蘑菇和一个碗来合成蘑菇煲，这样不需要哞菇，不过还是没有肉类来得方便

#5 南瓜派

南瓜派可以回复4个鸡腿，制作需要南瓜一个、鸡蛋一个、糖一份。南瓜派可以堆叠，使得它成为了虽然制作略微麻烦但依然不错的食物 要做南瓜派，需要大量种植甘蔗、南瓜，并且也需要一个牧场……但是相信这并不是什么难事



之前提到过的材料在这里暂且列一下获取方法，淀粉们可以自己尝试·

砂糖：需要甘蔗。一个甘蔗可以在合成台中换一个糖。

鸡蛋：鸡产出。鸡每一段时间就会产一颗蛋，似乎没有公鸡。

牛奶：用桶对着牛右键，似乎没有公牛。

小麦：用小麦种子种植获得。

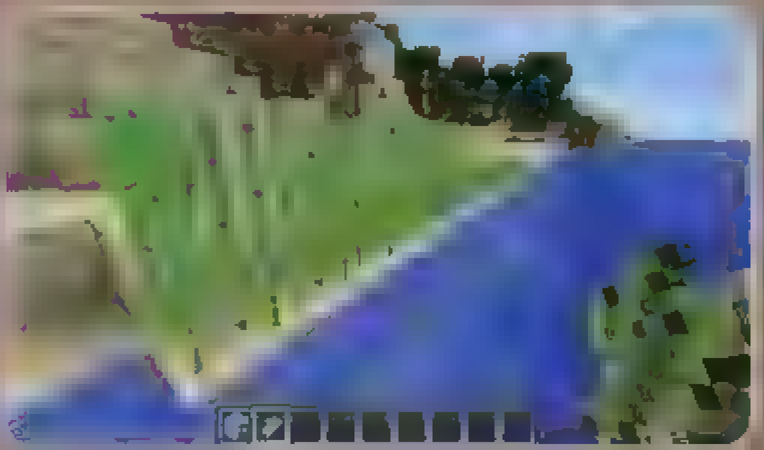
天着你■致■不过

可以在夜间生长

最好把农场建得大一点。如果配合活

自动化农场。不过这些就属于高级

内容了，淀粉们可以自己查询相关攻略



如果有想知道的内容，或者对Minecraft系列有什么建议的话，欢迎到srkf.tk留言或者给JoshuaSRKF@gmail.com发送邮件 在这里我建议淀粉们在手机上绑定电子邮箱，可以即时收到新邮件 如果有邮件发过来的话我会尽快回复 祝各位在广袤的世界中走得更远~

随着移动互联网的普及，越来越多的移动设备开始走进我们的生活，这些玩意在带来方便的同时也带来了许多问题，比如

一个轻松的周末，疾风正在家上网聊天刷微博。不一会儿，“丁零零，丁零零！”小快嘴打来电话：

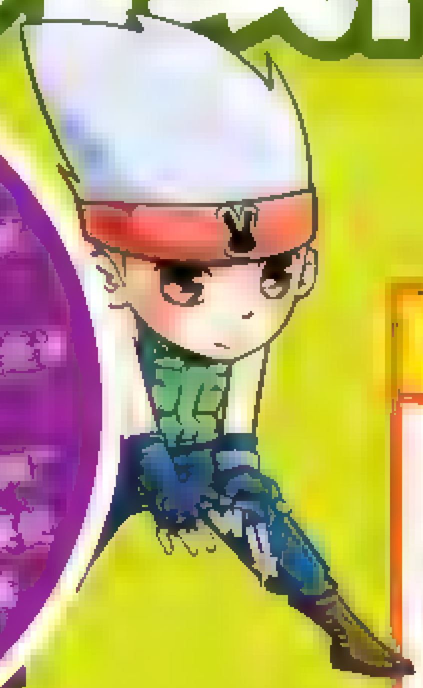
小快嘴：喂喂，疾风在不在？我就在你家旁边，借你WiFi密码用一下！

疾风：要上网哈，每小时只要5块钱，货到付款哦亲！

（挂断……）

挂掉电话后，疾风继续悠闲地打开浏览器上网，却发现先前可以瞬间打开的网页，现在迟迟处于无反应状态了！咦，这是怎么回事，难道是浏览器故障？

无线防蹭秘籍



●态度哥

一 把自己藏起来

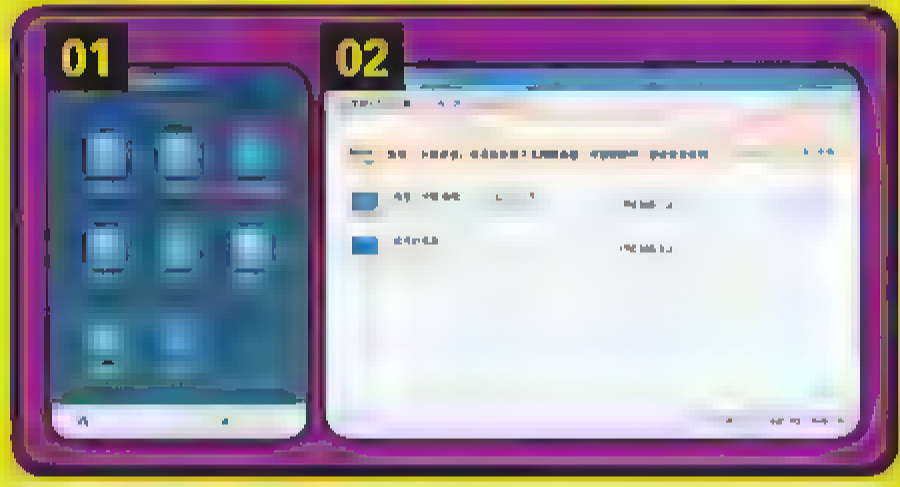
每个网络都会有一个名字，这个名字就是服务设定标识(SSID)，每一种无线路由器的加密方式不同，默认的SSID也不相同，通常都和品牌相关联（比如说疾风的Netcore，SSID名称就是以Netcore开头）。这样的话就便于一些蹭网者识别你的路由器型号，有针对性地进行破解，所以我们要修改这个SSID。

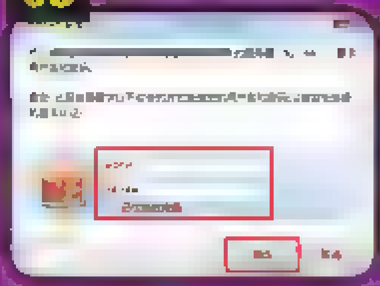
进入路由器设置界面（http://192.168.1.1/），输入登录名及密码（初始登录码一般为admin，不同品牌参考路由器说明书或铭牌），后点击[确定]登录到管理界面（图3）。

依次点击[无线配置]（设置）→[基本配置]，找到“无线名称（SSID号）”，在这里给自己的无线网络起个名字，可以方便自己在众多的网络里面找到它（图4）。

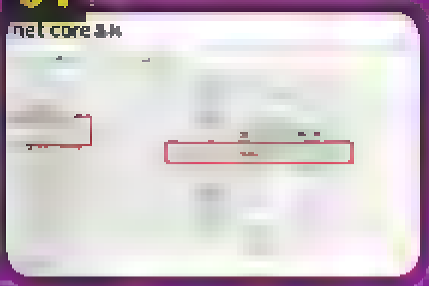
修改SSID号码只是最简单的方式，我们还可以关闭SSID广播来防止被“网络杀手”们盯上。只需要在“SSID广播”中取消[开启]项的勾选就可以了。

……Netcore的管理界面为例，不……





03



04

完成操作后疾风放心地泡上一杯热茶，打开常用的电影在线网站，准备好好地欣赏一下电影，然而，最不希望出现的事情还是发生了茶还没有凉，网络速度又出现明显下降。“可恶的小快嘴，看我怎么收拾你。”

二、请个门卫来看门

看来小快嘴也不是吃素的嘛，竟然将我们的精心布置轻轻松松就给破了。看来，得另想他法才行啊。

我们可以使用路由器提供的MAC地址过滤功能，将“不速之客”拒之门外。

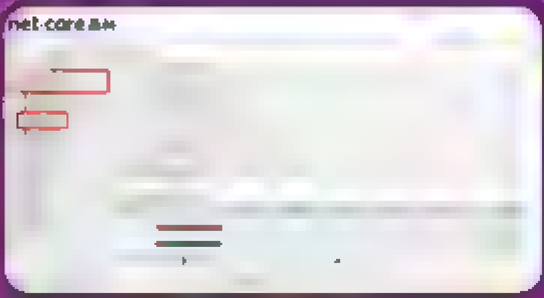
首先，我们要让这个“门卫”知道哪些是自己人，哪些是想要非法侵入的坏蛋。进入[运行状态]（或无线配置）→[主机监控]（图5），在这里显示着网内所有主机的连接信息，通过它我们就能方便找到那个“不速之客”啦！

[illegible]

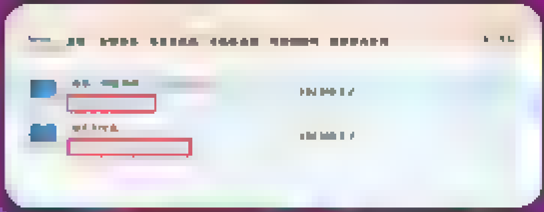
在PC端（本机）上按下Win+R组合键，在运行窗口中输入“cmd”单击运行，打开命令提示符窗口，在上面输入“ipconfig/all”并回车，会出现一连串的数据信息。那么，哪个才是我们要找到的MAC地址呢？就是这个“Physical Address”啦（图7）！确定本机地址后，我们可以试图断开其他移动设备的连接，在主机列表中消失的那个就是这台设备。最后固定不动的，有一台是我们的电脑，其他的即为一些“不速之客”啦！

记下来这些MAC地址后该怎么做呢？我们还是一步一步的来。先点击[无线配置]，再选择[无线MAC地址过滤]（图8），然后将那位不速之客的MAC地址输入到规则描述下方的MAC地址中去，点击[增加]确认添加过滤。添加成功后就会显示在“访问控制列表”中了（图9）。

现在，我们再用无线安全助手检测一遍，如果出现图10所示的“您的网络中没有发现新设备，请您安心使用！”即表明我们“防蹭”成功啦！

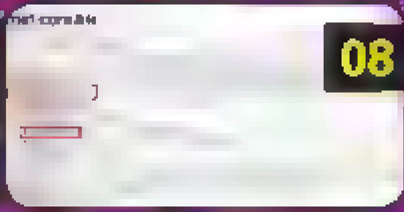


05

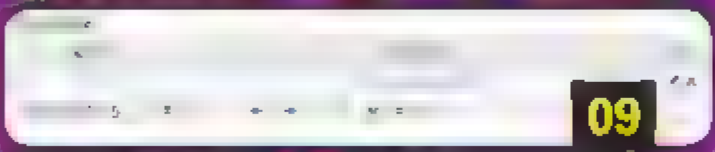


06

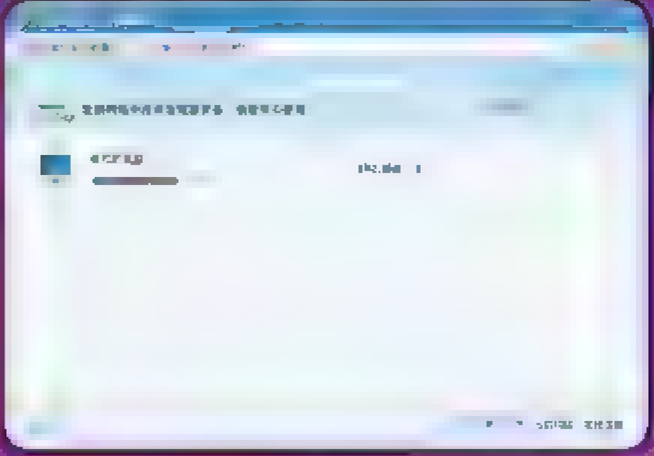
07



08



09

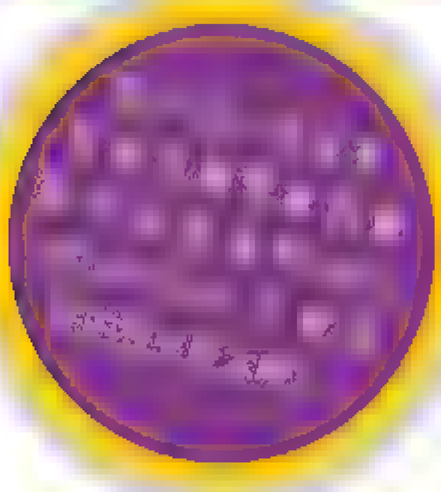


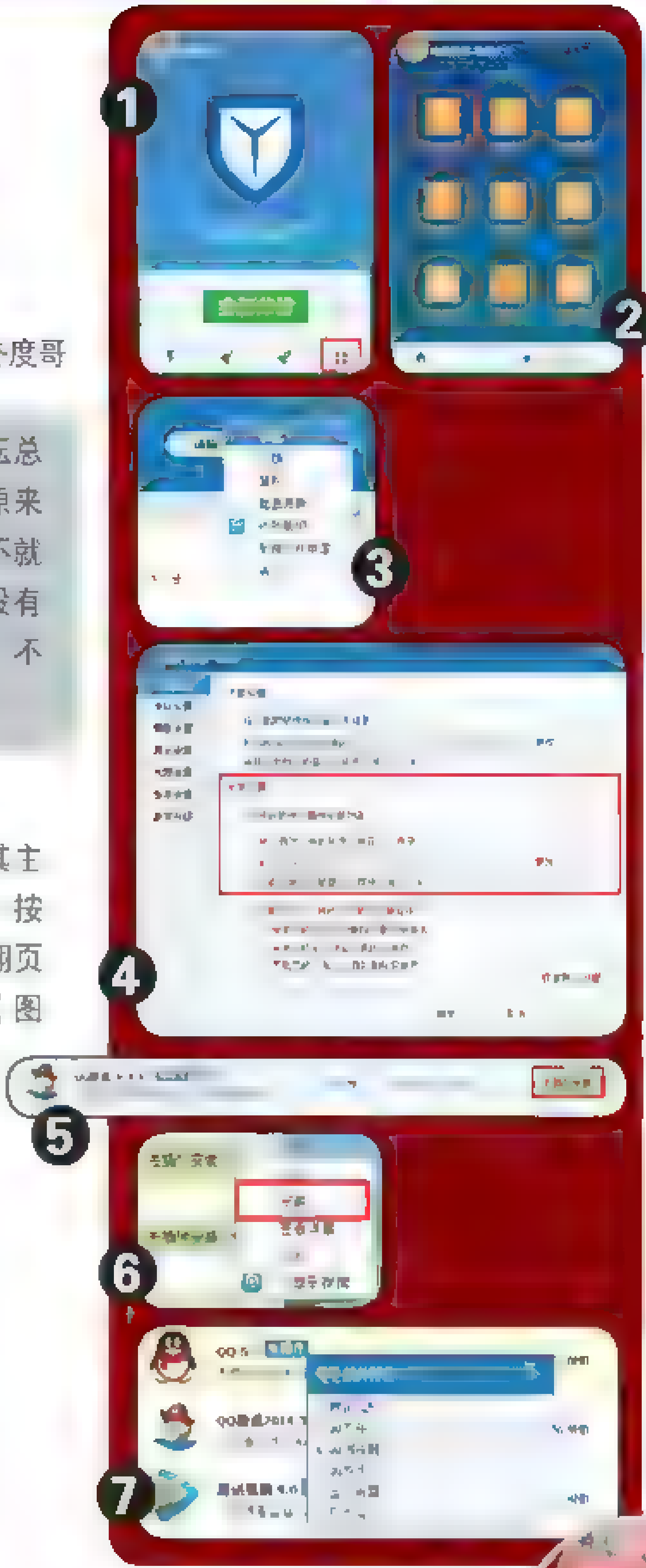
10

轻松去除插件，让电脑飞得更快

●态度哥

坛坛家新买了一台电脑，在安装了几款必备软件之后，坛坛总感觉电脑慢了不少，难道是这电脑有问题？仔细观察才发现，原来是刚安装的几款软件捆绑了其他软件！那么，一个一个卸载掉不就成了嘛？可是，下次再装软件时一不注意就又被捆绑上了这些没有用处甚至存在病毒的插件，这可怎么办？嘻嘻，与其亡羊补牢，不如未雨绸缪！就用QQ软件管理来实现“去插件”安装吧！





开启功能

1.打开QQ电脑管家，在其主界面的右下角找到“功能大全”按钮并打开，点击右端箭头进行翻页浏览，看见“软件管理”的图标没（图1、图2）？就是它了！

注意：鱼小朵使用的是电脑管家8.88的先锋版本，旧版本的电脑管家软件管理中可能没有内置去插件功能，所以以上操作都是以该版本为例。

2.点击后会弹出软件管理窗口，进入右上角菜单，点击［设置］，出现“软件管理－设置”对话框（图3）

3 在下载安装面板中找到安装设置，勾选“开启去插件安装功能”，默认去插件软件安装目录一般为C:\Program Files，如果你的C盘空间不够用的话最好手动修改一下（图4）

小提示：修改去插件软件安装目录时，最好要改成E：盘符：\program files这样格式的文件夹，如果不这样做的话，有一些程序识别文件夹的，可能会无法识别你的那些其他写法，从而导致程序无法使用。当然，如果你的磁盘空间很充足的话也可以保持默认。

使用体验

进入软件仓库，找到装机必备或者其他软件分类中你想要安装却又被其众多的捆绑插件吓退的软件，猛击“去插件安装”如此一来，QQ软件管理就把这款软件给“脱光光”并安装到指定目录下了（图5），是不是很神奇呢？

鱼小朵：如果你想用普通方法手动安装只需要点击下拉列表中的［安装］即可（图6），建议大家安装前先点击应用名称右边蓝色的［有插件］来查看软件的插件情况（图7），做好提防工作哦！

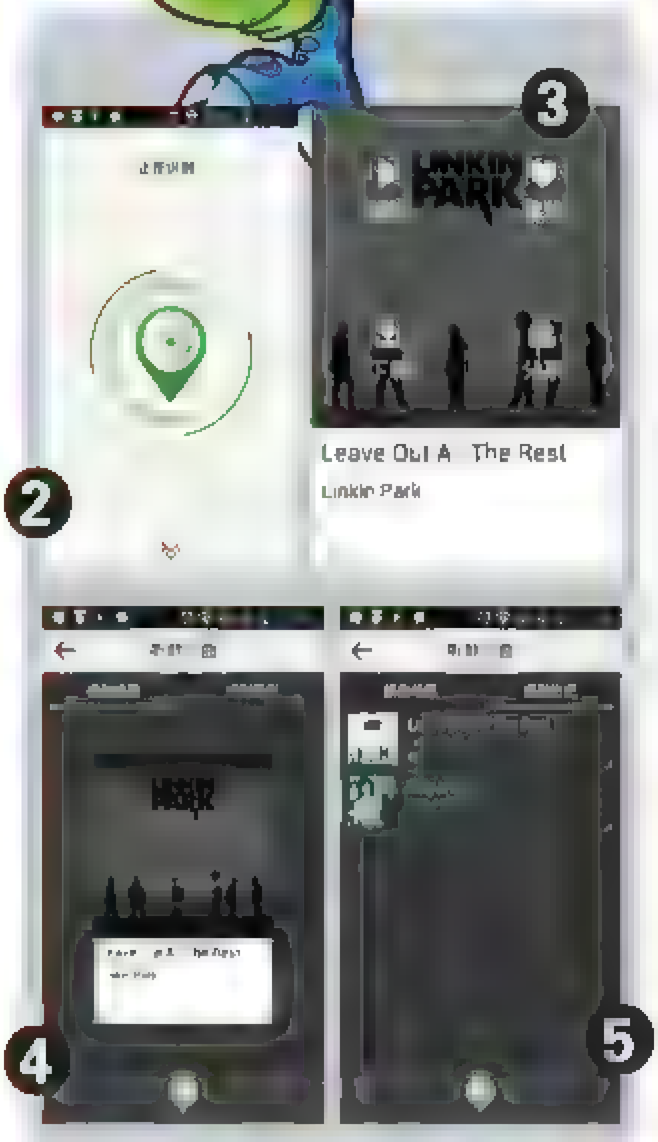
听歌识曲，QQ音乐也行

●态度哥

[illegible]《Twilight 暮光之城》[illegible]怎么才能获知呢？

[illegible]

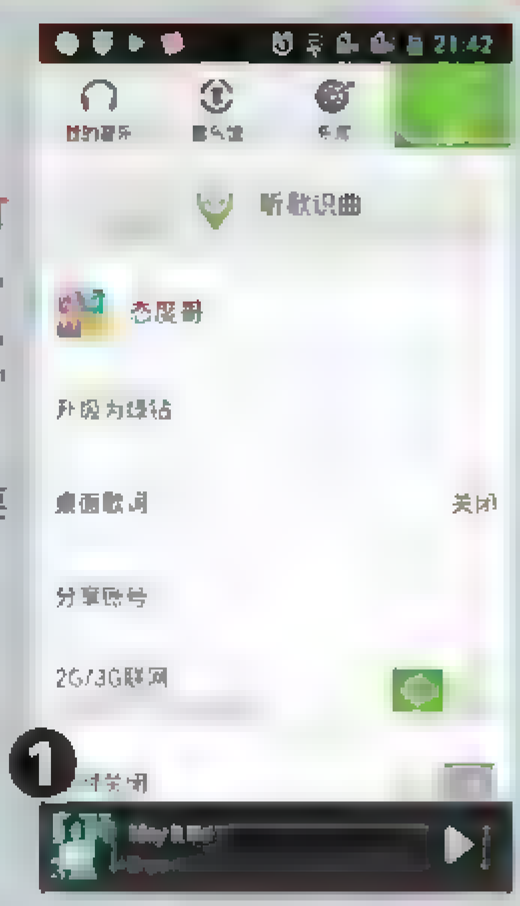
[illegible]打开QQ音乐的“听歌识曲”[illegible]



STEP1：

下载安装QQ音乐，然后打开，点击屏幕右上角的［更多］，然后再点击［听歌识曲］（图1）。iOS版本需要先进入底部“发现”栏，然后才能找到听歌识曲

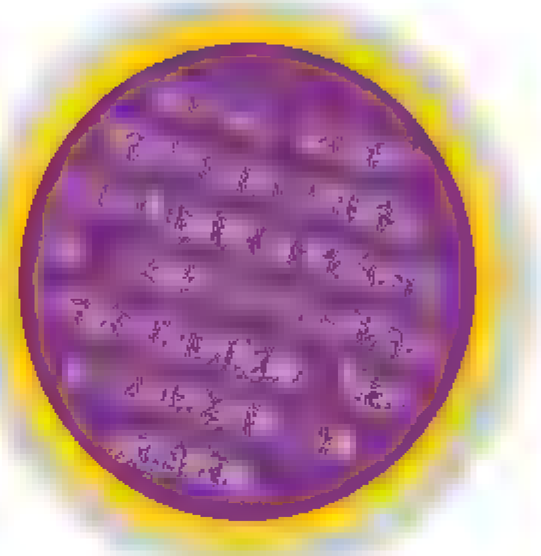
小提示：听歌识曲功能需要QQ音乐3.2以上版本才能实现。



STEP2：

点击之后，QQ音乐会自动分析当前音频信号特征，正确识别之后会显示识别结果，除了可以点击专辑图片试听和下载外，还会同步显示歌词哦（图2、图3、图4）！

小提示：在识别结果右侧还储存着你的识别历史呢（图5）。



玩转微视（二）

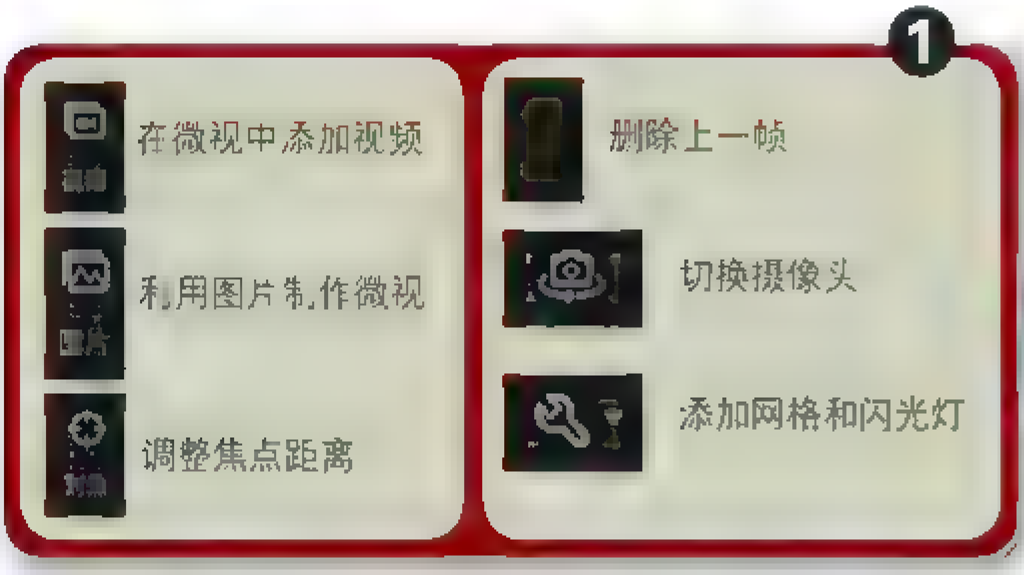
——将美丽瞬间串成回忆

● 态度哥

ONE 微视相册的制作方法

STEP1：

进入微视，点击主界面底部中央的拍摄按钮进入制作页面。让我们先来熟悉一下界面按钮（图1），底部一共有四个按钮，我们要选择的是［照片］（图2）



STEP2：

点击后会进入图片选取界面，可以自由点选手机中的八张图片，确定选择后点击［完成］进入下一步（图3）。

小提示：图片出现顺序由选择顺序决定，如果要更改的话，需要点右上方的蓝色叉号把图片去除，然后再重新选择

STEP3：

微视一共提供了三种播放方式供大家选择，分别是“放大”“平移”“魔方”（图4），点击后还可以进行预览，下一步我们就可以对视频进行后期处理了。

鱼小朵：一组美图，八张照片，加上音乐和主题，一段美轮美奂的视频就制作完成啦，是不是很简单呢？

TWO. 添加视频的方法

STEP1：

把你要上传的视频移动或复制到你的手机相册之中，如果不复制则没有办法导入哦！

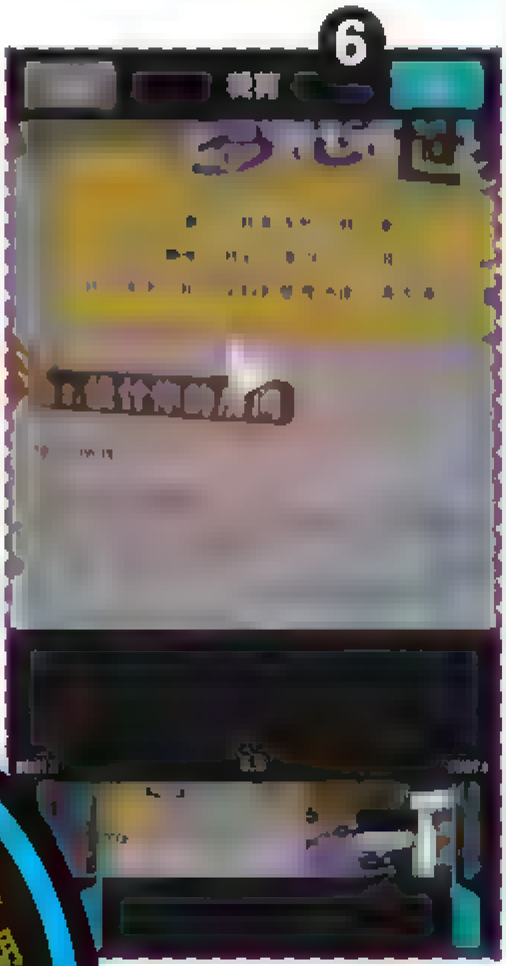
小提示：如果你的手机视频没有办法直接复制到图库，可以去文件管理找到（手机根目录/DCIM/Camera，不同的手机型号可能会略有不同），把视频复制进去。

STEP2：

在照片制作第一步的基础上点击［视频］，然后选择导入过的视频，只可以选择一个（图5）

STEP3：

滚动缩略图对上一步选择的视频进行截取（图6），点击完成进入下一步，待处理完成后还可以继续拍摄，最后进行添加配乐和水印



鱼小朵：利用微视的“添加视频”功能，我们可以制作出更加美妙的视频。下期我们将介绍从微视视频提取MP4的方法，敬请期待吧！扫一扫二维码，加作者的微视吧！

嗅到声音，听到颜色

挑逗感官的创意数码搜罗

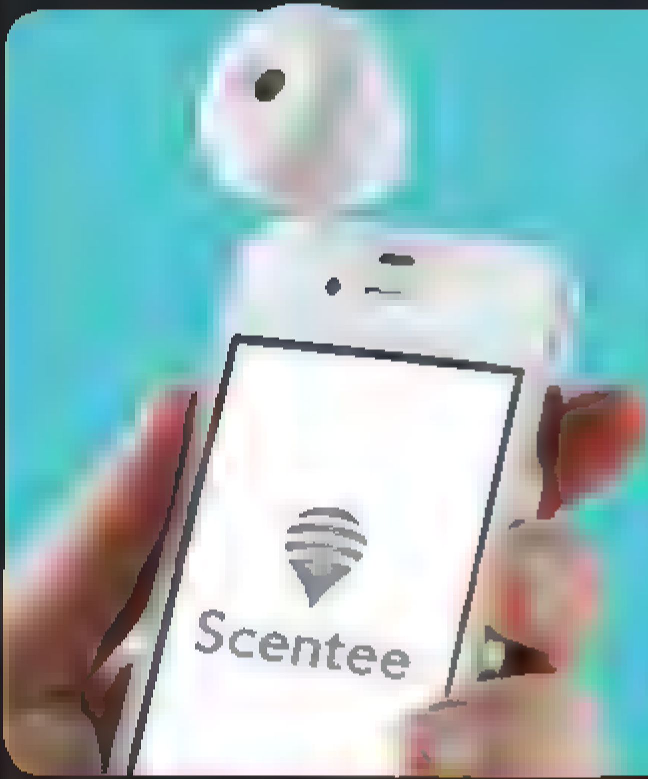
“增强现实”这一概念对淀粉来说应该不陌生，通常来说，人类获取外部信息的方式有很多，比如视觉、听觉、味觉、嗅觉及触觉，即所谓的“五感”。之前小编提到的增强现实大多都和视觉有关，显然，视觉不是全部，一些科技厂商正试图通过其他的感知形式，为用户带来更真实、更具象化的增强现实体验。本期小编就带淀粉们来看看这些可以“挑逗”你五感的小玩意儿。

Ophone：可以嗅到的声音

声音也会有味道？是的，这款叫Ophone创意家居的产品，能够让你通过气味随时感受到音乐、音效的情绪。产品内置了先进的气味发散器，并内置了香味胶囊，你可以通过智能手机与其连接，设定某种声音类型对应的“味道”。比如一首情歌，可以像巧克力或是糖果一样甜美诱人；一段美妙的轻音乐，则像夏天的花香般清爽宜人……

Ophone未来的愿景是将更多的“声音情绪”通过气味来传达给用户，通过更先进的处理算法、更多香味原料的加入以及跨平台多设备的兼容，它将成为一种全新的数码科技感知装置。也就是说，不论你是家中欣赏一段音乐，还是观看一部大片，抑或是收到亲朋好友发来的手机短信，只要Ophone在身边，都能够通过香味来感受气氛或是互动，这种使用体验或许是增强现实的一个新的方向。

Scentee：气味无处不在



如果感觉Ophone不够便携，那么Scentee就是你的移动“香囊”了。它同样是一款手机气味配件，使用了3.5mm耳机接口，能够广泛兼容iOS及Android设备，通过应用程序实现个性化的气味应用。

举个简单的例子，如果你为特定的联系人配备了气味，那么手机在收到信息时，Scentee就会发出“香味通知”，提醒你谁来信息了；或是配置气味闹钟，在闹钟响起时烤肉味扑面而来，淀粉们想不起床都难。另外，Scentee目前已经拥有十分丰富的香味瓶，比如薰衣草、玫瑰、迷迭香、草莓、咖啡、烤肉等，更换也非常方便，你可以携带多个味道，来满足不同场景的应用。

Scentee目前已经在国内一些电商处有售，配件本身价格约为400元，每种香料盒的价格大概在98元左右，并不算便宜。另外，小编认为它可以开发混合香型的功能，这样无需频繁更换香料盒便能够实现更多样化的应用形式。

厨房电子鼻：帮你鉴别食物好坏

人类的嗅觉其实很有限，比如你可能无法通过“鼻”来判断食物的好坏或是保质期。什么，养一条狗狗？虽然狗狗的嗅觉灵敏度是人类的百万倍，但是别忘了，它们显然不在意食物是否变质。所以，这个时候电子鼻就是我们最好的帮手了。

这款“电子鼻”是来自设计师Hee Tae Yang的创意，它内置了先进的气味传感器，能够识别出氧分和物体，只要将食物放在它面前，食材的状态马上就原形毕露——非常新鲜、新鲜、轻微变质或者变质。

不仅如此，它还能够通过记录食物的摄取信息，来实现对用户的营养监测，之后发送到智能手机应用中并生成图表，让你对自己的营养摄取状况一目了然。显然，这款“电子鼻”是一个非常实用的物联网家居设备，淀粉们一旦拥有这款电子鼻，妈妈再也不用担心咱们的饮食安全啦。

触感屏幕：在屏幕上触摸世界

说完了嗅觉，我们再来看看触觉的新型应用。在MWC 2014世界通信展上，富士通公司展示了一款“触觉”平板，通过在触摸屏中集成的超声波振动层，来实现模拟物体触感的应用形式。

举个例子，当屏幕上显示鳄鱼时，触摸它的皮肤，就能够感受到类似鳞片的粗糙效果；在屏幕上弹钢琴，那种键起键落的触感也能够很好地模拟出来。

这就意味着未来的手机、平板、触摸屏电脑甚至电视，都能够实现增强现实的触感体验。有了它，淀粉们就不需要再问爸爸妈妈：鳄鱼的皮肤很硬吗？只要摸摸屏幕就知道了。当然，这种技术也能够有效提升游戏和应用的体验。

eyeborg音频助视器：听得到的颜色

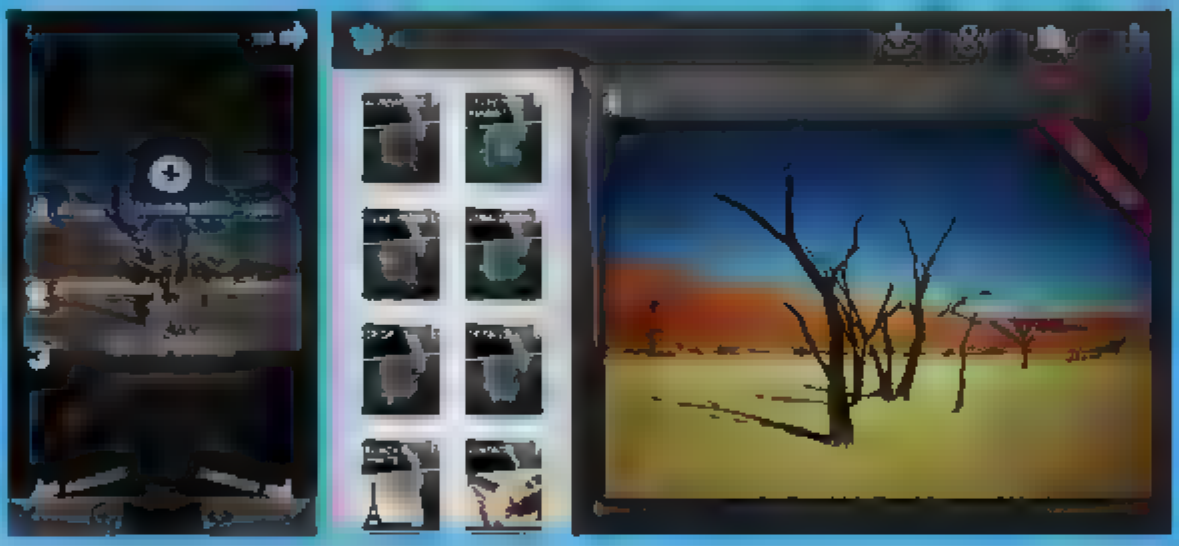
【本文转自腾讯数码，稍有改动】

掌上游戏&应用推荐

不知不觉间已经是六月了，一年的时间过去了一半。想必淀粉们此刻正在勤奋学习，准备迎接学期最后的考试吧。不过六月里花繁叶茂，正是夏日初来时。这么美好的季节里，很多人会选择出门亲近一下自然，感受山水之美。即使只是在城市的街头闲逛，听着欢快旋律回荡在耳边，心情也会如初夏般甜美愉悦。

在这种时刻，很多人都会选择拍下一张照片，将此刻的美好记录下来，然后po到社交平台上与朋友们分享，相信淀粉们也不例外。但并不是每个人都能第一时间拍出令自己满意的照片，因此很多图像处理应用便应运而生，例如大家熟知的美图秀秀、相机360等。那么除了这两款基础的应用之外，是否还有什么更高阶的应用来满足大家对图像处理的更高要求呢？接下来就给大家推荐一下。

〈Snapseed〉



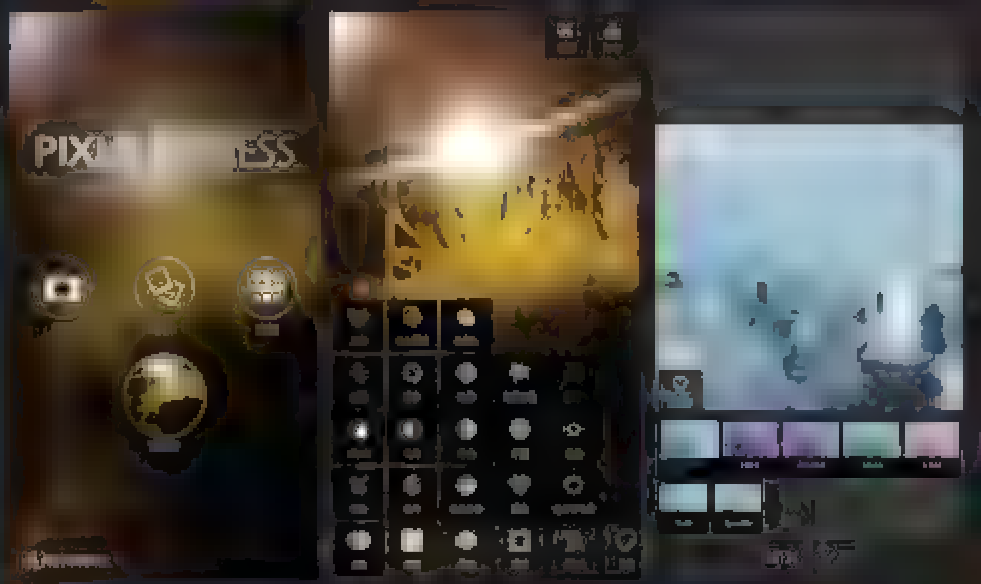
其他软件里很少能这么灵活。所以当你已经不满

粉们的个人功力了。

将让你找到成为摄影大师的感觉!

《Pixlr Express》

见识了Snapseed大气，那也必须要见识Pixlr Express的上档次。



Pixlr Express图片处理也是一款免费的移动端图片处理应用，内置几百种特效及滤镜。同样也是每种功能、每种特效都提供细部调整，让一般用户也能简单地把特效做得更专业。

至于Pixlr Express为什么会做的这么专业，那可得看看它是由哪家公司出品。哦，果然是来自高端大气的Autodesk！这么著名的设计软件公司淀粉们可不会不知道吧？像CAD、3ds Max等，都是Autodesk旗下为人所熟知的优秀产品。大公司出品，自然保证了Pixlr Express的好品质。

打开应用会发现，应用界面的背景，正是手机里最新拍的一张照片被模糊处理之后的效果，很个性化也很漂亮。选择照片进入图片处理界面之后，下部就是操作菜单。UI设计得简洁大方，算是Autodesk的一贯风格。

点击每项特效之后都会有更详细的微调功能，至于怎么操作，小编在这里就不啰嗦了，各位淀粉可以自己亲自去尝试，安卓版本提供中文支持，不存在看不懂的问题哦。上手之后淀粉们会发现，这款应用对图片处理的细腻度，也绝对完爆其他傻瓜式应用。

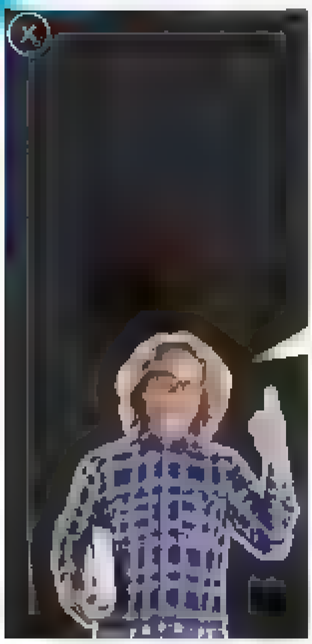
除了本身附带的滤镜，Pixlr Express还提供额外的滤镜包下载，种类相当丰富并且全部免费，简直又是一部业界良心之作。这款应用强大的地方还在于，可以把修改后的图片按原分辨率保存，这点是很多其他移动端的同类应用都做不到的。怎么样，淀粉们还不赶紧试试，看看能不能把自己的照片调整得更棒！

《The Great Photo App》

虽然现在已经有了这么多高端的应用帮助我们处理图片，但是想拍出好的照片，还是需要我们自己有更好的摄影技术。现在的摄影书籍种类虽多，但是大都高深难懂，令初学者望而却步，很多淀粉可能感慨过，如果要是有这么一个从零开始的摄影教程该多好。那么今天再推荐给大家这款 The Great Photo App。

The Great Photo App可以说是摄影初学者的“圣经”，口袋中的摄影课堂。它以实例互动的交互方式教你拍照的专业知识，对于摄影入门学习来说，非常有帮助！比如其中的“基础知识”这门课程主要给大家介绍一些摄影的基本功，内容包括镜头、曝光、快门速度、景深四大章节。

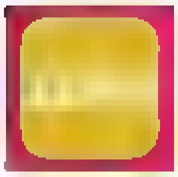
在每一章节中，老师都会用浅显易懂的语言教你各种摄影学术用词的含义和用途。还会举一些妙趣横生的例子来帮助你辅助理解。当然，实战是不能少的，这也是 The Great Photo App 最大的亮点之一——它不同于书本只有几张例图，应用里面的所有实例都是可交互的，每个章节中都有老师的实战演示。而课程结束的时候，老师还会提出相应的问题，帮助你巩固知识。



实际上，The Great Photo App 不仅是初学者的入门利器，摄影专业人士也可用它当作参考工具。相信淀粉们如果跟着教程多多练习，摄影技巧也会得到更大提高的！

《Smash Hit》

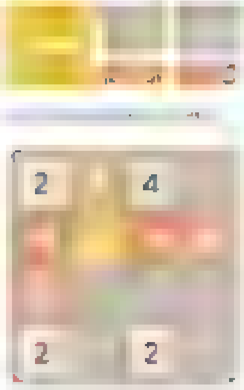
《2048》



随着数字游戏Threes的走红，一大堆模仿者也接踵而至。其中有质量不错的1024，以及今天要给各位淀粉介绍的2048。

2048的整体美术风格非常素雅，浅灰色打底，搭配米黄、橙色等颜色的数字滑块，有一种MUJI无印良品的清新感觉，也许比不上Threes和1024华丽，但是确实别有一番风味。

游戏的玩法不难，通过上、下、左、右滑动数字滑块，可以使相同的数字相加，变成原先数值的两倍，能够合成出最高值2048，就能通关。例如，通过移动，可以让数字2同2叠加，变为4。4又可以与4叠加，变为8……以此类推，直到叠加出2048来。但是如果没被叠加消除的数字占满全部方格，并且再也无法移动，游戏就算输啦。



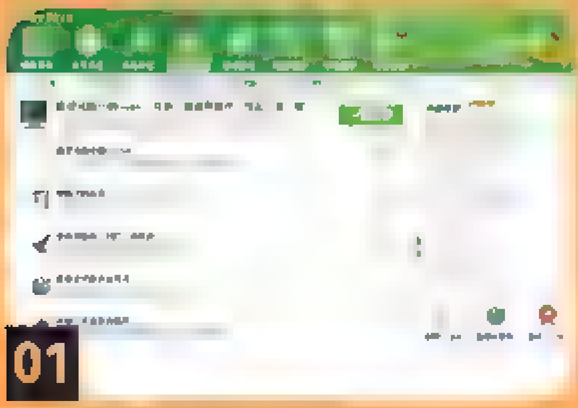
游戏的难度并不大，数学白痴也可以从中得到乐趣哦。但是之所以要推荐给大家，还是因为2048已经被有才的网友们设计出了各种有趣的版本。比如将数字全部变成中国历史朝代名称的2048朝代版。实际上，这款游戏对于大众的娱乐意义，已经远超游戏本身了呢。

感兴趣的淀粉们除了可以玩一下原版之外，也可以在应用商城或网页上搜索其他的改装版体验一下呢。不过可要小心别被一些超难的"丧病"版难住噢！

1. [illegible]

电脑使用时间长了就会沉积不少“垃圾”，比如系统临时文件夹中的缓存文件、回收站中无用的内容、电脑使用过程中残留的无用信息等，日积月累越来越多，占用存储空间，最终导致电脑运行的速度非常慢。

解决方法：每天清理一次系统垃圾，采用第三方软件比如360安全卫士，在“电脑清理”菜单中点击“一键清理”，就帮你全搞定（图1）。还可以设置自动定时清理，就不需要每天操作了。



2. 启动快才是真的快

[illegible]，如果你[illegible]所以要将不必要的开机启动项关闭，不要让它一开机[illegible]

解决方法：[illegible]”窗口中点击“启动”，将不必要的开机启动项取消勾[illegible]）[illegible]：就是QQ也不要开机启动

● 蓝欣儿

电脑太卡？偶有办法！

淀粉们一定有这样的困扰：电脑刚入手的时候，速度是呼呼的，但是用个一年半载之后，速度就开始慢了下来，有时候打开网页看个视频都卡得要死，真是让人抓狂啊。面对卡得像蜗牛一般的电脑，难道我们只能干坐着傻等？不，淀粉们可都是行动派！

3. “整理”出大空间

[illegible]

解决方法：[illegible]最好的磁盘碎片整理软件还是Windows自带的，它是真正色[illegible]作。在整理磁盘碎片前，一定要关闭所有的应用程序，包括自动[illegible]等。以win7为例，点击“开始”[illegible]电脑大师”进行优化

4. [illegible]

电脑C盘是系统默认的启动盘，对于操作系统来说是极其重要的，但是C盘空间会越用越小，当C盘空间不足时，电脑运行起来会非常缓慢。

解决方法：首先，装机时一定要保证C盘有足够大的空间，一般有50G基本就够用了，当然，如果你要装很多东西的话，可以适量加大。尽量不要在C盘中存储文件，桌面上摆一堆东西的一看就不是地道的淀粉。另外，如果你需要安装很大的软件或者游戏程序时，建议直接安装到非系统盘

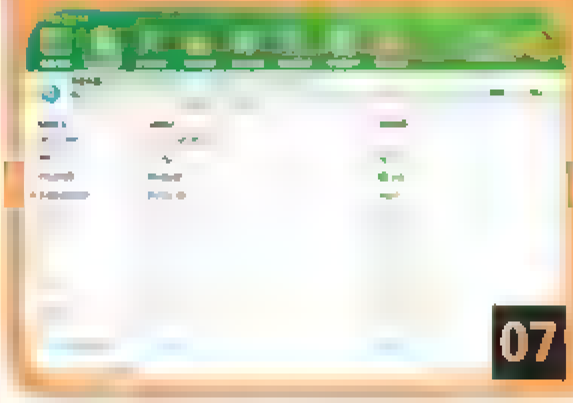
如果让电脑同时干很多事情，或者让它运行两个以上占用内存比较大的软件时，它会疲惫不堪，最终导致运行较卡或者直接死机。

解决方法：养成良好的用机习惯，不要同时打开很多网页和应用程序。

一旦打开的程序太多导致内存不足时，可以让360加速球来帮你加速（图4）。

7. 给加个内存条吧

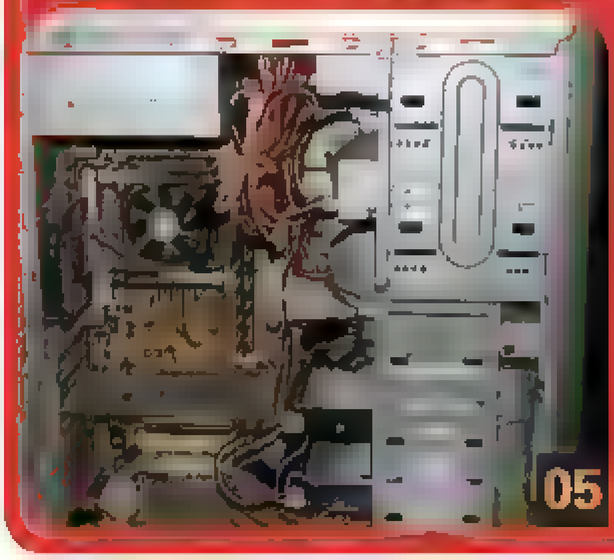
电脑突然变慢很可能的一个原因是电脑中了病毒，病毒会占用系统大量内存，还会迫使CPU执行垃圾程序，导致你的电脑瘫痪。



解决方法：安装杀毒软件，定时查杀病毒并经常升级杀毒软件（图7）。这里建议只安装一种杀毒软件。

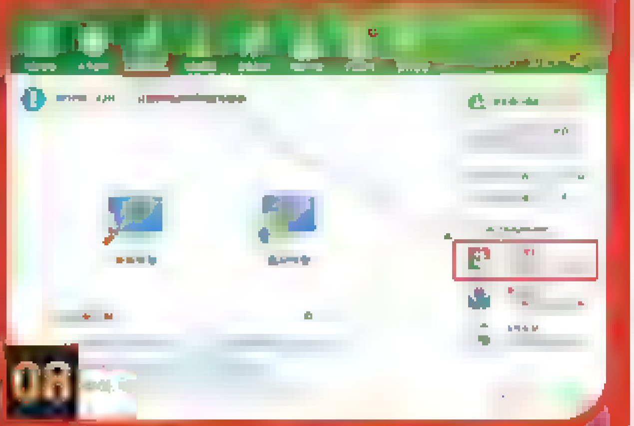
6.给它一个“寒冷”的家

解决方法：



9. 从头再来

解决方法



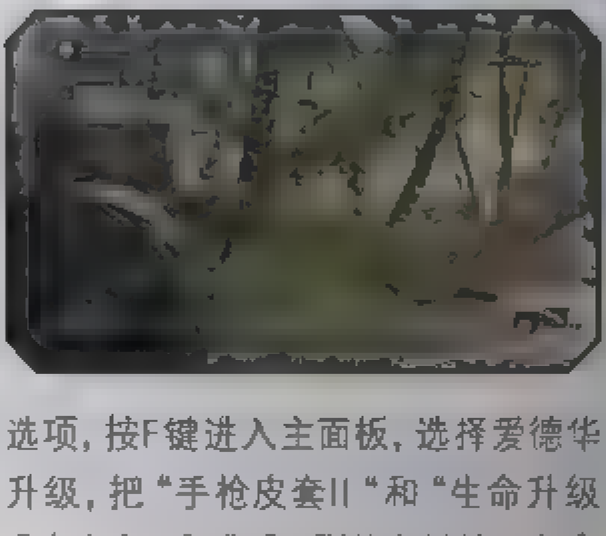
10. 换个电脑才是王道

如果以上的办法对你的电脑都不管用的话，呵呵，换个新的吧，这才是王道啊！

刺客信条4：黑旗

第二章

船只避开了风浪，但是离到达拿索还有很长一段路程。与爱德华一同夺船的黑人阿德瓦勒现在是船上的军需官，成为了爱德华的副手。他告诉爱德华，只靠船上的食物和水，没法坚持到拿索，需要去附近的岛屿补充物资。在靠近岛屿的时候，连续按S键把船速降为0，然后按住S键不放就可以离开船舵，跳下船到岛上。任务更新为猎杀2只山猫和2只鬣蜥并获取他们的肉和皮，随即开启狩猎教程。山猫和鬣蜥在平地的跑步速度都比爱德华快，所以要在比较远的地方就按住鼠标右键瞄准，再用左键进行射击，初始火枪要两枪才可以杀死猎物，然后剥去他们的皮毛。任务更新后，会开启升级



选项，按F键进入主面板，选择爱德华升级，把“手枪皮套II“和“生命升级I”点出来。完成后回到船上继续驶向拿索

到达拿索，靠近码头的时候放慢速度，长按B键将船停泊至码头。一上岸，就看到两个中年人在气势汹汹地和别人吵架，没想到，这两个人都是爱德华的熟人。爱德华让阿德瓦勒把船停好后，和自己一起去“老艾莉酒馆”见见老朋友。

在酒馆，老朋友们得知爱德华要组建自己的海贼团，于是让爱德华先去募集船员。在航海时，船的血条下方显示的数字就是船员数目，最初级的寒鸦号只能携带15名船员。

对话结束后按Tab键打开地图，可以看到【拯救海盗】标志的区域，去完成任务可以救下海盗们，招募回来凑齐船员。然后会再出现一个额外的【拯救海盗】标志，那里有即将被处死的最后一名海盗。利用“冲刺暗杀”同时杀掉两个守卫，救下这名海盗，任务完成。

海盗团组建完毕，去岸边找到荷尼格德与隆奇。荷尼格德让隆奇先去渔村，自己则亲自带着爱德华去参加抢劫活动。

接下来是海战教学，以下是总结出来的关键几点

1. 中型以上帆船有两种颜色的血条：黄色和红色。当血条被打至红色的时候，船就无法再度起帆，此时等着被击沉或者劫掠

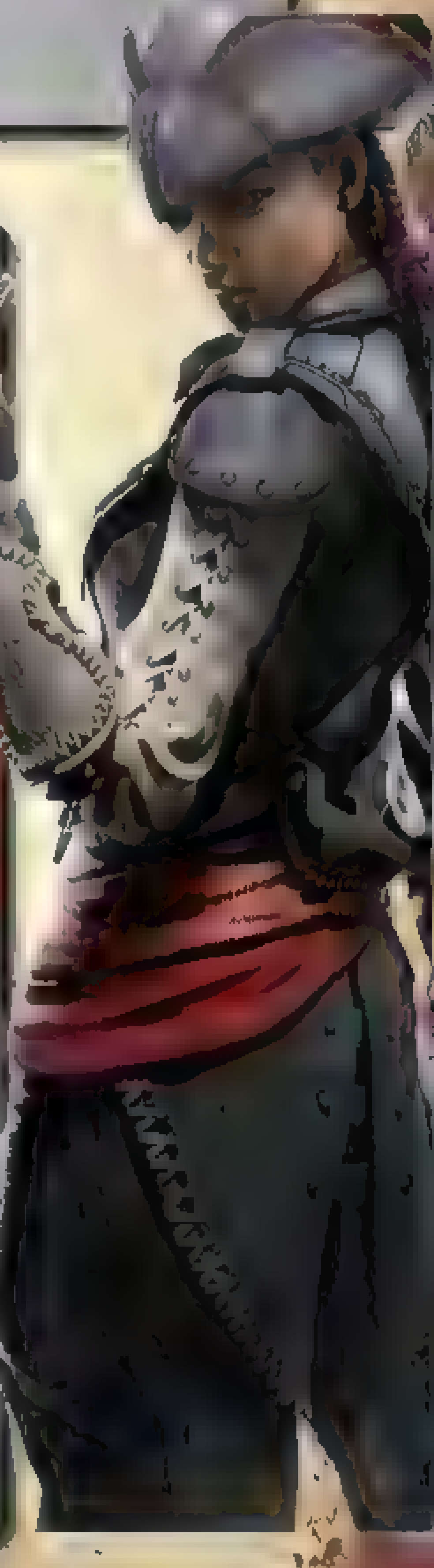
2. 船的弹药不需要选择，只与玩家此时选择的视角有关。侧翼对应的是加农炮，对船造成的伤害较大；船头30度角的视线范围内对应的是链弹，炸弹造成的伤害不大，但拿船时非常有用；船尾部分则是丢下火药桶，可以适时用Shift键引爆，但也有可能被敌舰撞爆

3 最关键的一点要记住，船真正的伤害输出并不是靠加农炮或者火药桶，而是“弱点射击”。我们与敌船接近的时候，只要侧舷攻击击中了对方，对方就会出现“弱点”。这种时候，先长按Y键让弱点射击的准星自动瞄准上“弱点”，再次按下Y键，这种射击的伤害比全部加农炮命中的伤害还高，而且反应灵敏

4. 船头撞船头也可以造成非常高的伤害，但在撞击的时候要尽量让速度降下来

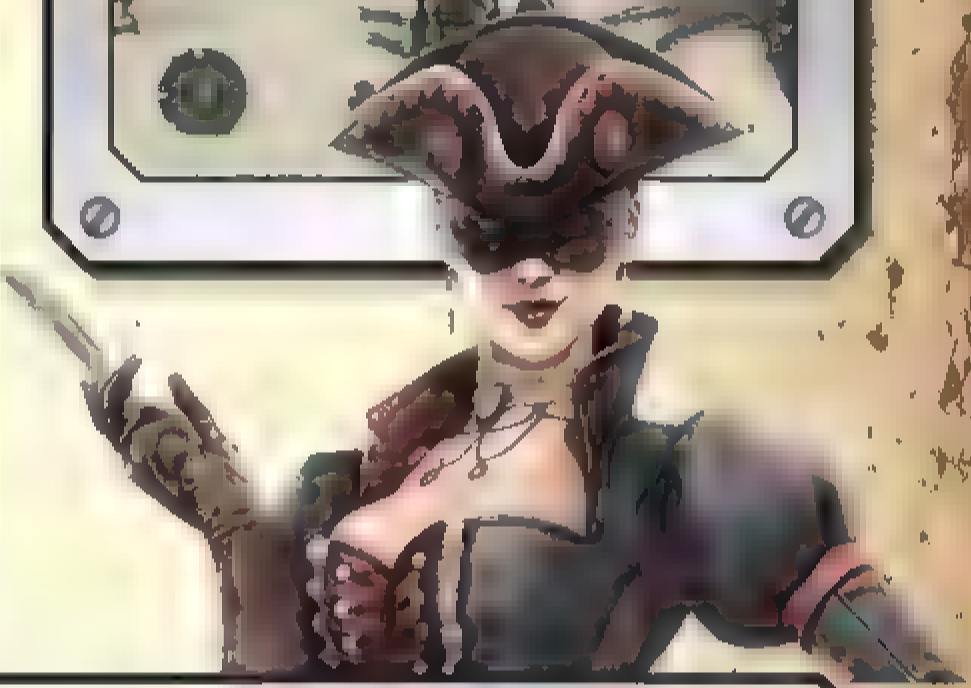
行驶的时候，先按下E键调出望远镜视角，用鼠标控制视角方向，滚轮上下滑动可以调整范围，远处的商船，包括船上的商品都能看到，按回车键可以把目标船只标记出来，再次按回车则是取消标记。有了标记，在海上追捕的时候就不会迷失方向了

掌握了海战技巧之后，第一个任务是抢劫45桶货物。这简直轻而易举，抢到货物后回岛，进行船体的第一次强化。爱德华也得到了同伴的认可，成功拿下黑旗

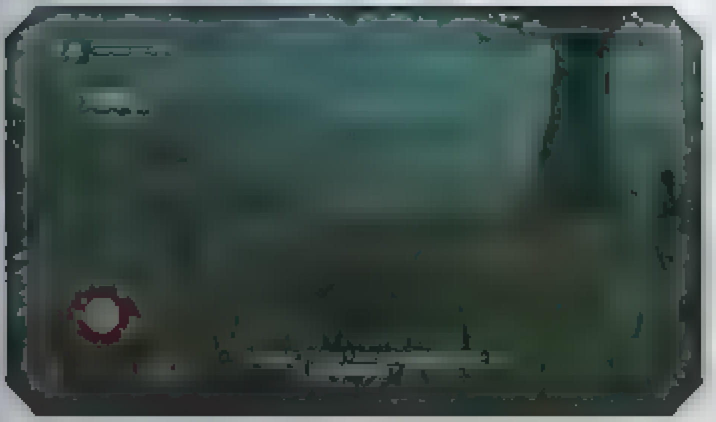


第二个任务是抢劫金属。这并不是普通民用船能运输的货物，这种货船一般都是防御力很强的三桅帆船，所以我们要多利用望远镜观察情况。货船有两艘，抢劫完第一艘船之后，我们就极有可能被西班牙海军通缉了，而后会有赏金猎人的船来袭击我们。随时注意小地图上是不是有画着两把刀的红点，如果有红点出现，就先不要再去拉别的船的仇恨，等到把赏金猎人的船洗劫了（完美达成条件之一），再去抢剩下的货物。把金属带回岛后，得去找到地方总督，通过贿赂来将通缉等级降低下来，否则再次出海会很麻烦。

接下来，驾船前往安地列斯岛，与名为詹姆斯·奇德的海盗聊天。奇德说，这附近有一个非常有钱的农场主，可以在那儿抢到钱。爱德华跟着奇德来到市集，开启鹰眼，找到了农场主雇佣的总管。借着路人的掩护，跟踪总管并发现了农场主的船。在总管上船后，爱德华迅速折回自己的寒鸦号，开始驾船追踪。



海上的追踪比陆地追踪更为简单，只要在出现“请勿太过靠近目标”的提示时减慢速度就行。路上会经过小地图上的红色区域，无论寒鸦号有没有开火，在这里都会受到其他船只的攻击。不过不用和他们缠斗，可以先放慢速度，等进入红色区域后用W键把速度挂至最高档追踪前进就行。被打了也别还手，否则就暴露目标了。注意小地图，红点周围出现了黄色覆盖范围，就代表敌船发现了你的存在。如果你跟他们交火。就会立即触发警报，周围的船会迅速围过来，导致任务失败。海上雾很大，要时刻注意看着追踪的目标来调整方向。

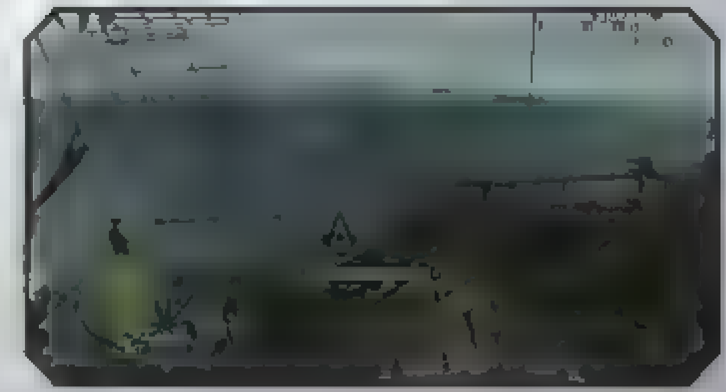


庄园所在的岛屿上，植物非常茂盛，完全可以一路躲在草里跟随前进，然后用鹰眼找出钥匙所在的位置。总管会一直移动，要在草丛里吹口哨把他诱骗过来暗杀掉，再利用草堆的掩护前往仓库偷走他的财产。注意这里的掩护并不是一直潜行，海盗当然是要杀人的。

完美达成条件：1.不触发战斗，全部暗杀；2.破坏掉两个警报

满载而归后，几人在海边庆祝胜利的同时，隆奇也说出了自己大胆的计划，他想夺取西班牙战船“方舟号”，用来加强海盗要塞的防御力度。

第二日清晨，寒鸦号启程驶向军事管辖海域。在小地图上我们会看到一个绿色的圆形区域，而方舟号就在该区域的中心。靠近时会看到暗黄色圆形区域，这时候按下E键进入望远镜视角，就可以找到方舟号。



跟踪方舟号前进一段时间，会有另外一群海盗企图袭击方舟号，结果被方舟号上的迫击炮瞬秒。迫击炮在射击的时候，会在小地图上出现暗黄色的光圈，这时候迅速调整方向就可以避开。迫击炮有点像街机游戏的BOSS，它会预判你的运动轨迹。只要在他准备攻击的一刻变向就能躲开，不过想要灵活变向就要降低点二船速。

躲掉了三轮迫击炮射击，会出现8艘护卫舰。有了之前的海战经验，再加上强化过船体防御，我们应付起来应该不费劲。

方舟号靠岸后，爱德华也在小岛的另一侧登陆。要寻找的山道入口藏在石头遗迹中，而不是山上。楼梯非常隐秘，不太好找，但接下来比较容易，先往上爬，再爬过只有两根石柱伸出来的古道。到达入口后，利用山上草木茂盛的地形优势，可以对守军展开暗杀

到达第一个目标点后，会更改任务目标为“找到丛林的出口”，这时候要面对目标所在绿点，走右边的断梯下山

在丛林尽头的海岸边，是西班牙舰队的临时落脚点。爱德华这次的暗杀目标正是方舟号的指挥官朱利安

利用房屋的掩护穿过村落到达海边，看见临时停靠的方舟号，开启鹰眼就可以看到朱利安正站在船的边缘（完美达成条件：空中击杀朱利安）。这时候已经没有先决条件“不触发战斗”了，玩家可以把船上的敌人全部杀完（5颗烟雾弹毫无压力），留下朱利安，再爬上桅杆利用空降杀掉朱利安

这是最简单的空中击杀。“潜入暗杀”则是由船的背面上去，把站岗的守卫拖到水里暗杀掉，再爬上桅杆进行空中暗杀

画图·电影 你画我猜走起来！

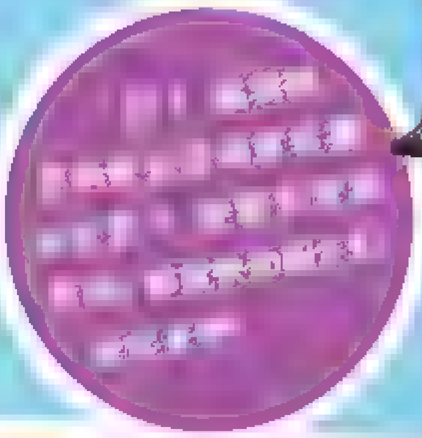
想必各位淀粉都玩过一个游戏，叫作"你画我猜"。你来画，他来猜，大家轮流来。那么今天，小编们就带着大家再玩一次你画我猜吧，只不过今天我们要猜的内容，是电影的名字哦！很简单，你只要想好一部电影的名字，然后在纸上画一张能表现这个电影的图，让你的小伙伴来猜就行！你可以画电影的海报、经典场景、角色造型、著名情节的单幅漫画，或者是其他可以在单张图内表现的内容。

下面呢，就偷偷给大家看看几位小编是怎么玩的……嘘，保密哦~

这十二个整齐的蛋啊……咦，最后一个蛋里面不是小鸡，而是暗藏玄机……一个"肖"字隐藏在破碎的蛋壳中！大家仔细想了想，终于想到了答案——《十二生肖》

大家看到后立马抱怨panda也画得太简单了，一眼就能猜出来这是《功夫熊猫》！果然不管什么时候他都忘不了自己的"本家"，随便一画都还是自己的同类嘛……

天呐，这是什么玩意儿?！疾风你是来骗稿费的吧！根本看不出你画的是什么啊！！"石头好圆"是怎么回事儿?咦，等等……石头好圆……右边那个怪物一样的东西难道是一片小雪花?不知道淀粉看到提示有没有猜出来疾风画的到底是什么呢?哈哈，答案竟然是《冰雪奇缘（圆）》！



战场模式全解(3)——冰封要塞打法详解

●川龙

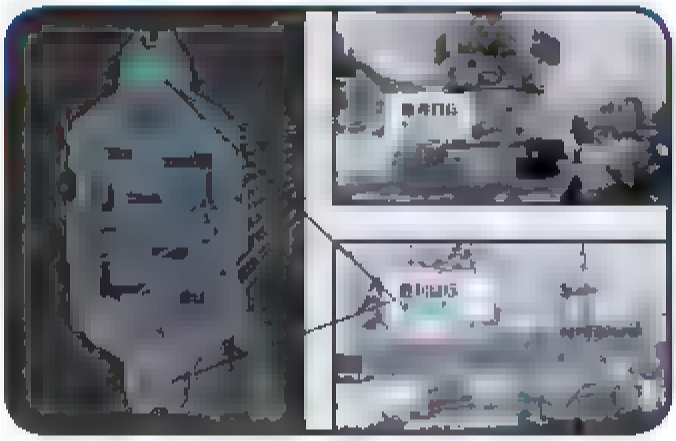
哈哈，上期川龙的小测试是否给了大家一个惊喜呢？大家的操作意识，现在也有了很大的进步吧。那么这一期里，我就来给大家介绍一下冰封要塞的打法吧！

SYSTEM 1 中路攻守

首先，中路的地形非常复杂，上上期也说过。类似一个“回”字形的中路，非常容易发生巷战。而且，这里还是士兵强化、固定炮台的出现地点，也是整张地图的核心地带。那么如何在这里进行攻守呢？大家要注意，在整个中路，只有进口与中间的地方空间最大，但通常敌方会在中间游走、埋伏、守株待兔。所以，无论是攻守，将敌人引诱至本方路口处或在本方路口处防守都是最好的选择。（**P.S：注意，如果总没有敌人在本方路口出没，那么可以向左走，走到能看到中间区域的那里，好好观察。**）

如果想在中路取得优势，可以在对方防御塔附近周旋等待时机，尽量不要在没有本方士兵或友军的情况下独自在敌方防御塔附近游走，这样非常危险，容易被敌人秒杀

SYSTEM 2 左右路攻守



左路和右路的地形相对简单，却是通向中路核心地区的道路。往往趁两方在中路胶着激战时，从边路悄悄摸进偷袭，才是获胜的关键。所以我们一定要警惕边路进入中路的这个路口，如果发现有敌人想从这里进中路偷袭，赶紧灭之！

除此之外，左右路也是小兵经常走的道路，所以如果一开始想升级，就去左右边路转悠吧。而且由于小兵众多，左右路的防御塔也是最容易被攻破的。所以，要把握地形优势，从容不迫地进行攻守，才是胜利的关键。

SYSTEM_3 本部防守和攻击敌部

当敌人已经打到了本方基地，防守时一定要同队友一起把敌人逼退。切记不要私自迎战，那样会非常危险，很可能被直接秒杀。在有队友在场的情况下，也一定要有分工有计划，开展如包抄、佯攻等行动，才能把大波敌人逼退。

当我们已经兵临敌方城下时，不能强攻，因为很可能被敌方团灭，被扭转局势。所以我们要像防守时一样，讲究配合，审时度势，灵活行动才能拿下对方基地，从而获得胜利

SYSTEM_4 紧急措施

当我们突然遇到敌人了，该如何应对呢？

在左右路时我们不用慌，因为左右路掩体非常多，如果遇到强力的敌人，可以先躲避，找到机会撤退后，回头再采用迂回偷袭等战术来对敌人实施打击。但是和敌人等级相差太大时，还是“走为上计”。如果在中路遇到了敌人，在敌人没发现你，并且你的实力比较弱的情况下，可以偷偷溜走，调来支援；如果敌人已经发现了你，那么赶紧往路口方向撤离，并可以和敌人进行短暂的车轮战，这样可以“半身而退”不至于死亡。如果在中路的中心地带遇到敌人，那么只能与他决一死战了

[redacted]

在战场模式里，最坑爹的就要属空袭系统了。只要攒好了空袭，瞄准敌人按下V键，就可以静待杀敌图标出现了。但是，想躲避敌方的空袭可并非易事，成功的概率很低

重甲兵在空袭一开始立马按下F键，就可以幸免于难。其他人则要立即躲到走廊等有房顶的建筑物里，才能躲避次致命空袭。除此之外，就得看敌人是否“好心”地点到你了。

那么，战场模式下的冰封要塞打法详解，本期就讲到这里啦，在实战中，具体的技巧还是要逆粉们结合实践去领悟哦。我们下期见！

暗黑十二门之诺伊尔&伊兰迪

●西野

一转眼间，一个学期又要过去了，淀粉们是不是已经开始惦记暑假要怎么嗨皮了？平时紧张的学习之余，估计大家还会玩玩赛尔号来放松一下吧。但是西野希望淀粉们能够把控好游戏时间，娱乐休闲的同时，也别忘了好好学习，这样期末才能考出好成绩。学习游戏两不误，才是咱们的最高境界哦！

本期攻略，西野将为大家带来目前已经开放的暗黑第十二门中，诺伊尔和伊兰迪的打法。说起诺伊尔和伊兰迪，淀粉们应该非常熟悉吧。作为去年赛尔号主线的重要人物，暗黑战神联盟中的这两位实在是人气十足。但是经过上个寒假里赛尔号战斗系统的调整，这两位的实力似乎有点减弱。不过淀粉们别着急，咱们这回挑战过这二位后，就可以获得他们的全属性刻印，能大幅提升自己的实力哦。废话不多说，来看本期的攻略吧。

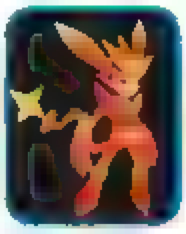
暗黑布莱克·诺伊尔，暗影系精灵，80级，体力5000，攻击先制，天生攻击等级+2。

战前分析

面对暗影系精灵，必然要选择最克制它的光系精灵喽。主攻精灵方面，西野推荐米瑞斯、厄尔塞拉这样的光系精灵好手，技能全面实用，并且免费哦。由于有天生强化攻击等级，所以还要带一只消强化的精灵哦。最后，推荐绿火、斯普林特、斯加尔卡这样的自爆精灵，可以加快挑战速度。

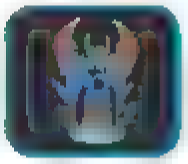
西野携带精灵

消强化精灵：雷伊，必带技能“极光刃”。



主战精灵：米瑞斯，必带技能“诺亚之光辉”；

厄尔塞拉必带技能“奇幻光芒、八尺镜”。



辅助精灵：斯普林特，必带技能“灵魂寄托”。

实战过程

首先携带绿火，我方精灵全属性等级+1。对战开始之后，上雷伊，使用技能极光刃消强化。如果第二回合没有被打败，继续使用极光刃就好了。诺伊尔比较喜欢用强化技能，消强化可以保证后上场的精灵有更好的对战环境哦。

雷伊战败后，换斯普林特上场，使用灵魂寄托自杀。这样，下一只出战精灵的前两次直接攻击，必定是致命一击。然后再换上米瑞斯，不要犹豫，直接用大招诺亚的光辉攻击吧！可能有些淀粉会问，为什么不用光之国度强化一下米瑞斯呢？这是因为对手诺伊尔，经常会使用消强化的技能攻击我方，我们平时的强化就变成了无用功，最后攻击的时候，我们依然是没有强化的状态，所以还是直接上大招吧。米瑞斯如果战败，再上厄尔塞拉收尾，先用八尺镜，这样接下来两回合直接攻击必定是致命一击，最后使用大招奇幻光芒，直到战斗胜利吧！

暗黑雷伊·伊兰迪，电系精灵，80级，体力5000，攻击先制，天生攻击等级+2。

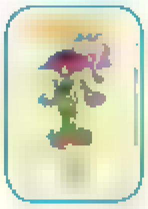
战前分析

伊兰迪的实力确实大大高出了诺伊尔。他攻击力超高，很容易秒杀我方消强化精灵，所以，这里西野推荐带着谱尼以及地面系、草系的精灵去消强化。但是，魔域仙子和蒙娜丽莎（丽莎布布超进化）可是要留下来做主战精灵的哦。如果你的丽莎布布没有超进化，那就可以考虑拿来做消强化用了。还有斯普林特和斯加尔卡，西野也是很推荐大家带着的，毕竟在回合中，可以有两回合攻击必定出致命一击的效果，所以可以有效地帮助魔域仙子和蒙娜丽莎提高自身的生存能力（伤害的一部分会转化用以恢复自身体力）。还有最关键的绿火，千万不要忘记带了哦！

西野携带精灵

消强化精灵：谱尼，必带技能“圣堂之门”。

主战精灵：首推魔域仙子，必带技能“魔域之藤、究极能量、蔓藤生长”；其次推荐蒙娜丽莎，必带技能“叶语风花闪、金光叶露、精华吸取和花瓣之舞”。



辅助精灵：斯普林特，必带技能“灵魂寄托”。

实战过程

带上绿火，首先上谱尼，使用圣堂之门消强化，然后上斯普林特，使用技能灵魂寄托自爆再让魔域仙子登场，首先使用技能蔓藤生长强化双防，并且恢复体力，下一回合根据我方所剩体力数量来决定操作，如果体力高于250，则用究极能量强化一轮，如果体力小于250，则用大招魔域之藤攻击一次，利用吸取恢复一些体力，下一回合继续使用究极能量强化双攻，第四回合，西野哥哥推荐再次使用蔓藤生长，虽然这时候伊兰迪的攻击伤害已经不高，但是随时可能出的暴击会将我方强化的防御等级消除，还是会有失败的可能，第五回合，追求极致的淀粉可以选择使用究极能量再次强化一轮；如果不想等了，可以直接用大招魔域之藤发起进攻吧！

如果战斗过程中，魔域仙子意外阵亡，就可以上蒙娜丽莎了，首先使用花瓣之舞强化1~2轮，如果血量低于250，则用叶语风花闪攻击一次，强化3~4次之后，就可以用精华吸取攻击喽！直到获得战斗胜利吧

怎么样，现在淀粉们都知道怎么打败这两个暗黑战神联盟的成员了吧。在这里，西野再给大家解答个小疑惑。斯普林特和斯加尔卡的自爆技能效果，和厄尔塞拉的八尺镜很类似，但又有什么不同呢？

斯普林特和斯加尔卡的自爆效果，是会让接下来出战的精灵，前两次直接攻击必定致命一击。所以，在这两次直接攻击使用之前，你可以随便使用技能强化自身，只要战斗没结束，一定可以打出2次致命一击。而厄尔塞拉的八尺镜，是接下来两回合使用直接攻击，必定致命一击。换句话说，就是必须在下两回合使用直接攻击才会打出致命效果，两回合过后，就不再有效了哦。

那么这次有关诺伊尔和伊兰迪的打法攻略就介绍到这里了，淀粉们下期再见~

《放逐之城》粮食生产心得

酋长大人您好，小弟下载了《放逐之城》这款游戏，请问有哪些关于游戏里食物采集、生产的技巧？（楼上到楼下）

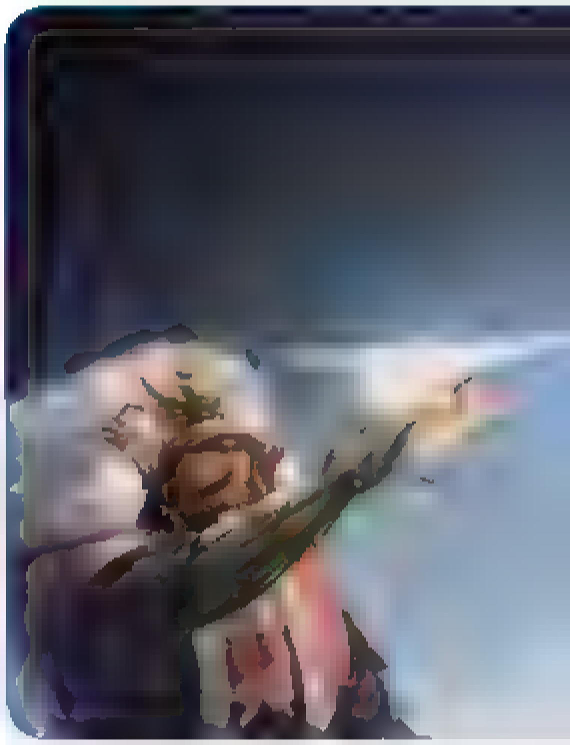
这款游戏中关于食物的采集技巧有很多，酋长这里就给大家简单地介绍一下。首先粮食采集需要建采集小屋，在周围布满林地的情况下，小屋的生产力大概为650/人/年，食物价格为1。建议初期建设四到五处，后期可以通过调节采集小屋的人数控制食物产出。采集屋、狩猎屋和护林屋最好建在一起，这样是最划算的，附近还要建一个仓库。接下来再谈谈农田，农田是游戏中最灵活的生产单位，但不要满员生产，例如15X15的农田，建议只放3个人生产即可，这样不会造成资源的浪费。再来说说仓库，仓库在游戏后期尤为重要，前期规划的时候要预留出空地放仓库，每一个村镇至少需要8个仓库，否则你储存不了飞速增加的羊毛和皮革，也储存不了粮食。

《创造世界》小人不睡觉的解决方法

首先，检查房子是否合适，屋子是否装好门了，是否装了地窖盖、用

《信长之野望14：创造》开局时的武将技巧

这款游戏与光荣公司的《战国无双》系列有着明显的不同，这款游戏要做的第一件事就是合理安排人手，要点开看下各个据点里面的武将情况，进行人员调配，将人员集中在某一主城，方便你日后征战安排人手，应对中后期城池过多、武将太过于分散、到处找人的麻烦情况。特别是灭国后俘虏大量武将，一定要集中转移到你的人手里来统一安排。主城的人员安排依然是高统武的人担任城主，高政治的人担任奉行。这里的高，是指数值在80至85以上。最好有两三名专门负责搞开发的政治人才，方便在开发城池的同时搞好修路和建设。负责出战的两三人，要有一个高统武的武将，再搭配两名可培养的中等武将，这样的话游戏初期的人员安排就比较完善了。



《我的世界》高空作业时不掉下来的方法

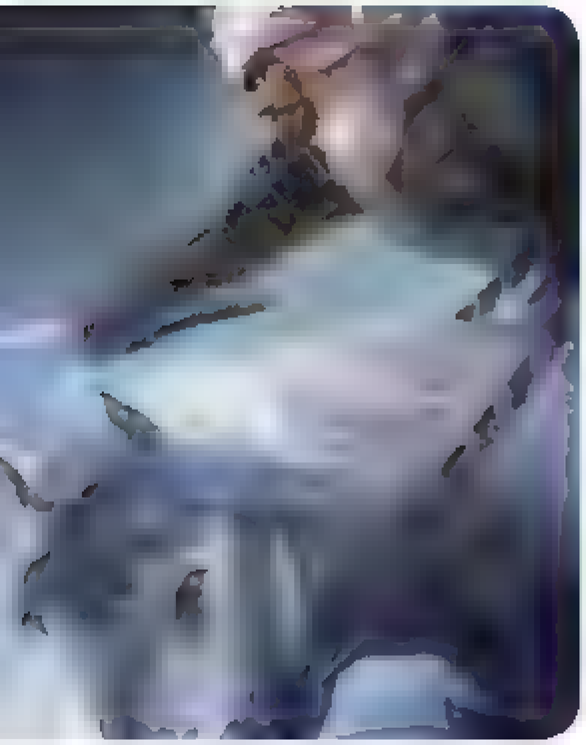
这个办法很简单。就是按住Shift键，进入我们常说的蹲下和潜行状态。不过虽说是潜行，并不意味着其他人和怪物会因此看不到你。要知道这个技巧可以说是游戏里基础中的基础了，不

这次我们是把[illegible]建得差不多了才知道这件事情的

地窖盖当做门是无效的哦。还有就是要看看是否有床，必须要有足够的的床，保证一个矮人一个。最后就是看是否装有图腾，并且保证床在图腾范围之内，图腾的范围看墙壁上流动的星星。这些都解决好了，你就会看到小矮人会去开心地睡觉去了。

《魔法门1：传承》的战斗技巧

游戏中，在敌人还未近身时，玩家队伍是可以通过消耗一个回合来移动的。在这个阶段，可以靠合理的移动或后退，来操控敌人的走位和交战地点的。在移动前如果让队伍中任意一个队员进行攻击则本回合就无法移动了。因此，在敌人的位置和队伍的位置到达满意的地点时，才可以首先使用控制法术。缠绕和冰冻术都能减缓敌人的行动，能争取足够的远程攻击时间。敌人近身后，使用后退是最佳选择，在队伍其他成员攻击后，再将目标击退，下回合敌人就需要消耗回合移动才能靠近玩家队伍，从而无法进行攻击。在一起的敌人如果是复数的，则往往不会同时行动，这样就能分批次地将一群敌人引出各个击破了。



《中世纪II：全面战争》的农田升级问题

很多人都以为农田能大幅增加经济收入，能促进人口增长，所以狂升农田。农田虽然能带动经济增长，但是所带来的也会是人口疯狂增长，这样的话随之而来的问题会许多，比如建筑物升级所需回合会越来越多并且人口增速超过城市建设速度，会导致城内环境混乱，各种暴乱时常发生，到时候反而还需要用很多军队来维持城市稳定，军饷也会花费很多。所以我们要注意农田和城市整体升级的配合。

斑鸠

今天为大家带来的这款游戏，名字很有趣吧。暴暴蓝在网上查了一下，斑鸠象征着忠贞不变的爱情或友情！在我国古代，斑鸠寓意长长久久，是吉祥鸟。而这款游戏，也带有些许的传统文化的味道，一起来体验一下吧。

一、故事背景

凤来国原本只是处于偏远地区的一个小国，而数年前，国中的重要人物"凤来天楼"从地底深处挖掘出神秘的物体，从此他便获得了神奇的力量，并自称"神通者"，打着各种幌子，想要对周边国家进行武装侵略。

就在这时，人们有了获得自由的希望——"天角"组织出现了。他们驾驶着被称做"飞铁"的战斗机与凤来国战斗，但是很快就被消灭。然而，他们中一位名叫"森罗"的青年奇迹般地活了下来。森罗再次驾驶战机却又被击中，坠落到一个叫"斑鸠之里"的小村子里。村子里住的都是因战争而无家可归的长者。

森罗被村子里的长老"风守老人"所救。不久，康复了的森罗想要再战凤来国，长者们也拿出了他们为对抗敌人精心制造的飞铁——"斑鸠"。

二、游戏简介

1

该游戏共有5个模式，包括3级难度挑战及两种游戏模式：街机模式及更具挑战性的原型体模式。同时还支持两名本地玩家以合作模式进行游戏。由于游戏已经是汉化版界面，因此我们省略界面简介的环节，直接进入正题。

2

1P游戏默认采用鼠标+键盘的方式进行操控 WASD键控制战斗机方向，长按鼠标左键可自动射击，单击一下可射出单发的子弹，这一技巧在游戏中有重要的作用，可以精准地射击敌人

3

点击鼠标右键可对战斗机的极性进行自由切换。战斗机有“白”与“黑”两种极性，在切换时会有一瞬间不能发射子弹。

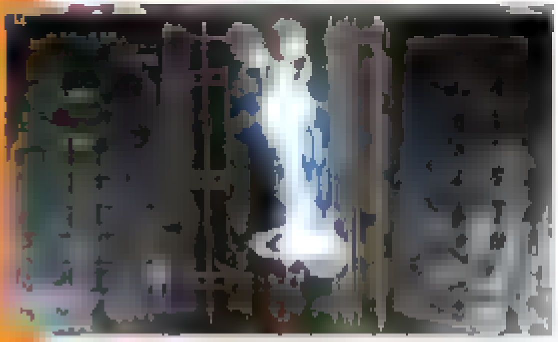
当战斗机处于白色极性时，可以吸收白色的子弹，但如果被黑色子弹击中就会毁灭，反之亦然。

5

当战斗机处于白色极性时，攻击黑色敌人所造成的伤害是同极性攻击时的2倍，反之亦然

6

在击落同极性的敌方时，会产生大量的该极性的返弹。在吸收返弹的同时，处于左侧的激光炮能量积蓄槽会不断地提高等级



7

当按下鼠标滚轮后，之前积攒的能量会化为数道光束来追踪并消灭敌人。能量积蓄槽等级越高，同时发射的光束也会越多

8

游戏过程中还有一种得分技巧：连续击落同极性的三个敌方单位便形成一次连击，同时增加100分的得分加成。之后再次击落同极性的三个敌方单位会继续累积加成，最高加成可达25600分。如果你能一直保持这样的连击节奏，不但能够得到BT的高分，还能在游戏结束后的记录中显示最高连击数，所以这绝对应该是王牌飞行员努力的目标。

三、BOSS心得

不过大神终究是大神，不是每个人都能自在地穿梭于眼花缭乱的子弹之间，还能镇定自若地转换极性，因此我为普通玩家介绍一下第一关卡的BOSS对战心得

1.

第一关卡的BOSS是一位右手持白银剑，左手拿黑金盾的机甲战士。他的后方还会出现两个陀螺式的悬浮攻击物，我们暂且称它们为“陀螺”吧

2.

机甲战士会先用白银剑发射白色极性的子弹，后方的陀螺则会发射少量的慢速黑色极性子弹。

3.

这时，建议大家先转换为白色极性的战斗机，这样不但可以积蓄能力，也不必担心漫天的子弹威胁。唯一需要注意的，就是躲避那些慢速的黑色极性子弹，但相对来说，还是比较容易实现的。只不过由于我们的极性与白银剑相同，在攻击威力上会减弱一半

4.

当机甲战士的白银剑被摧毁后，它会使用黑铁盾继续发起攻击。这时，后方的陀螺会转变为白色极性。建议大家在对抗黑铁盾时将战斗机转换为黑色极性原因你懂的。

5.

当机甲战士的两把武器都消灭后，只需将战斗机时刻保持与大面积子弹相同的极性，在积蓄足够的能力后，通过激光束重创敌人，就可以轻松将它消灭。

钢铁海防捍卫者

●大罗斯

本期为大家带来的第二款游戏是一直备受玩家青睐的塔防类游戏。玩家需要通过建造数座炮塔捍卫自己的领海，考验自己的大局战略观。

主界面

① 点击“选项”按钮后，可以设置游戏的视频及音频模式，如果切换至窗口模式，就可以一边聊QQ，一边悠闲地享受游戏了。

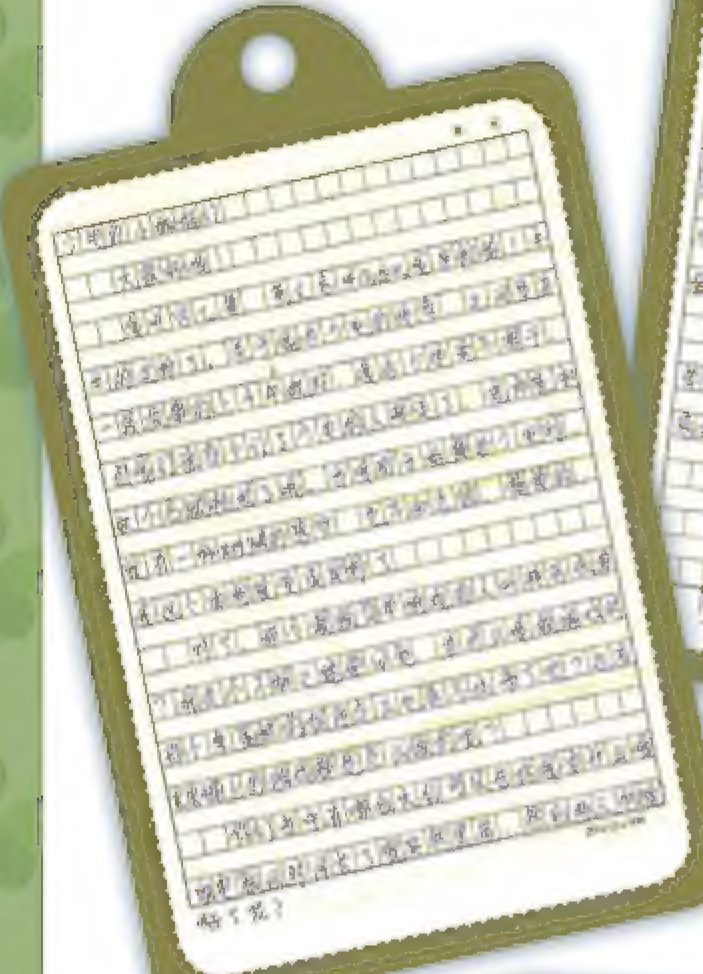
② 汉化版游戏讲解起来就是轻松，每一关卡开始前，游戏都贴心地为大家介绍本关卡即将出现的敌人种类及其特点。

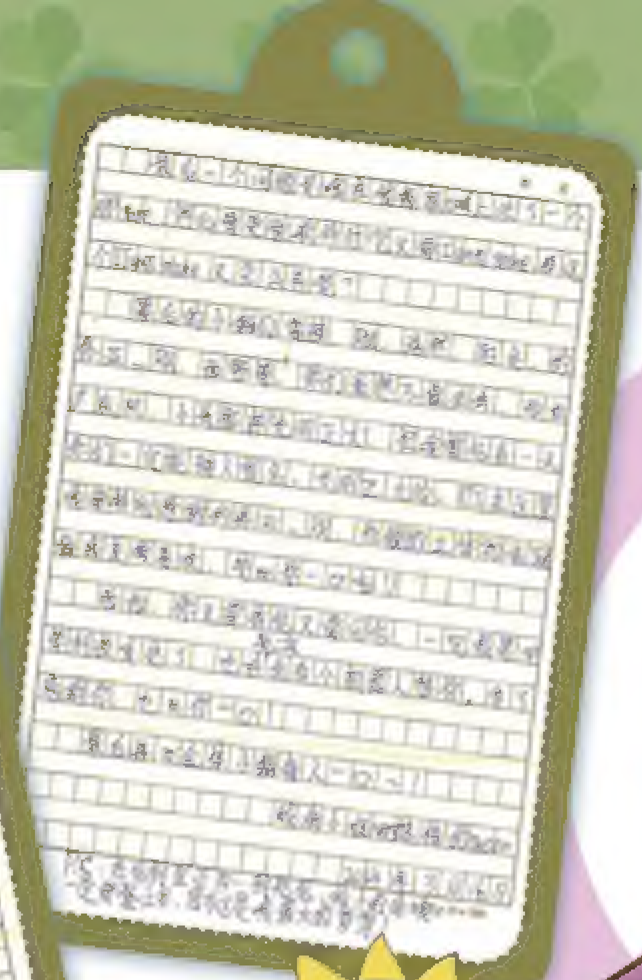
③ 敌人的进攻路线并不是一成不变的，通常每一关卡都会有两条路线，大家仔细观察地图，深色的线性痕迹就是他们的行进轨迹。在图中已用白色圆点表示出来了。

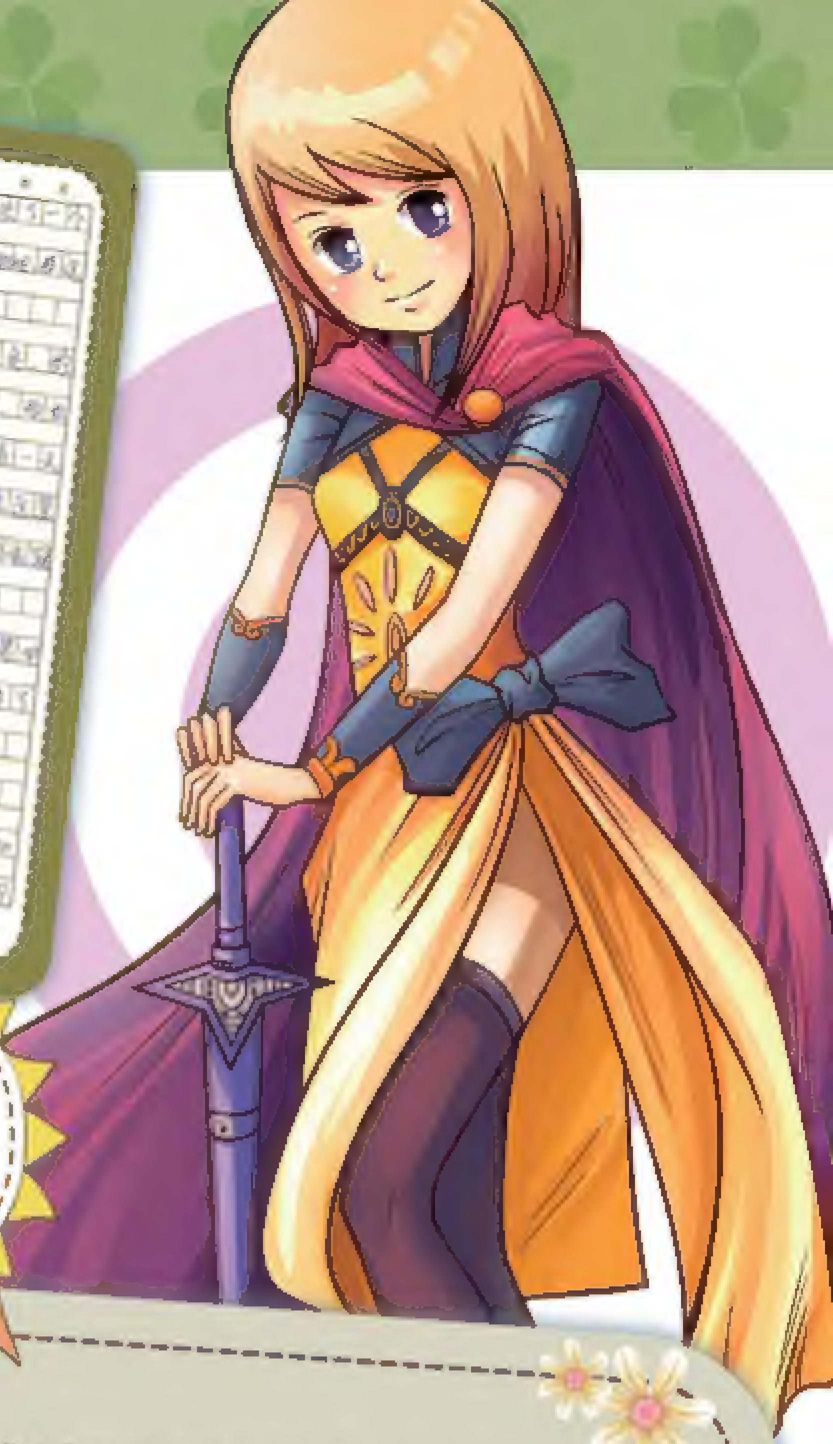
④ 初期尽可能将炮塔建造在两条路线的交汇处，这样无论敌人从哪边发起进攻，我们都可以进行抵挡。

⑤ 在一波敌人进攻完毕后，屏幕下方会出现下一波进攻倒计时，给玩家升级与建造炮塔的时间。旁边还有一个喇叭形的按钮，点击后，可以让敌人立刻前来。并且根据剩余时间的长短，奖励一些金币。大家可不要小瞧这几十枚金币，利用他们升级炮塔，就有可能在下一波进攻中完美地阻击敌人。

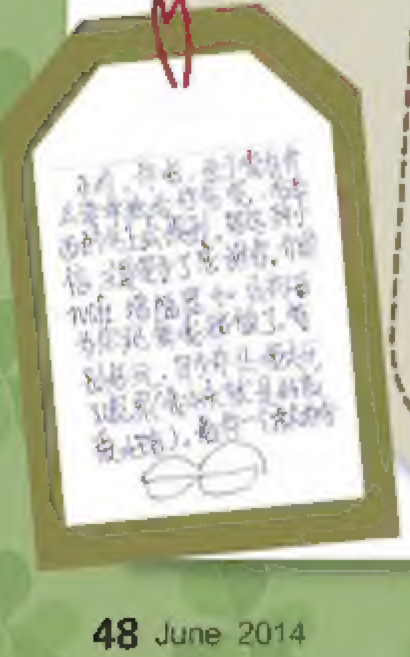
⑥ 完成关卡后，玩家还可以利用得到的金锚在“工作室”中升级与游戏有关的各项功能。既然是中文版，剩下的，大家自己研究吧！







威海
宫乙箐



亲爱的宫乙箐读粉：

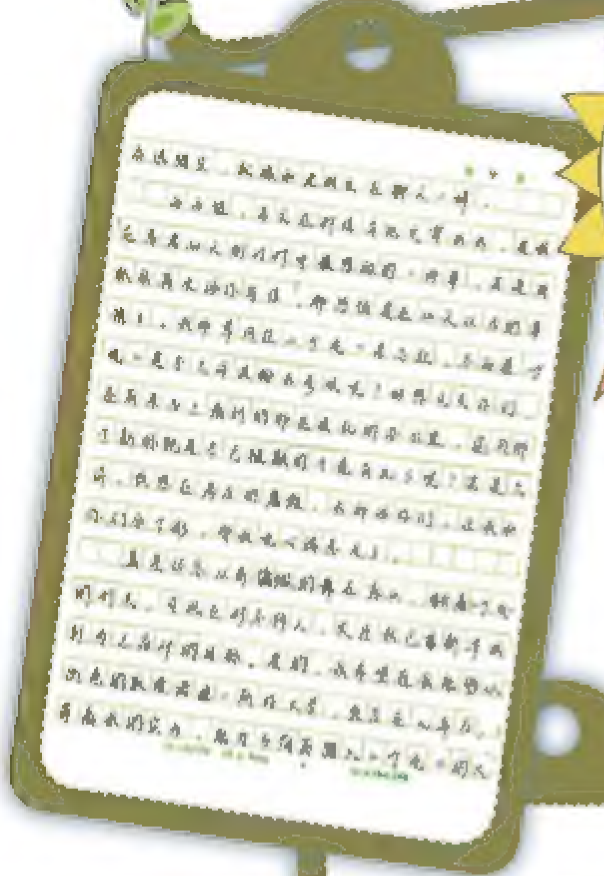
很高兴收到你的来信哦～没想到你和“少电”还有这样一段缘分，能收获你这位读粉，小编们也都很高兴呢。

关于你说的那个程序，我会再去问问大侠，你也可以再耐心检查一下自己的操作，看是不是还有些问题。[illegible]和[illegible]上面的小游戏，不仅要有编程的技术基础在，还要有对游戏玩法上的设计才行。读粉们现在的水平，恐怕还不能做到自己开发一个完整又成熟的小游戏。不过别气馁，我们可以慢慢地学习。

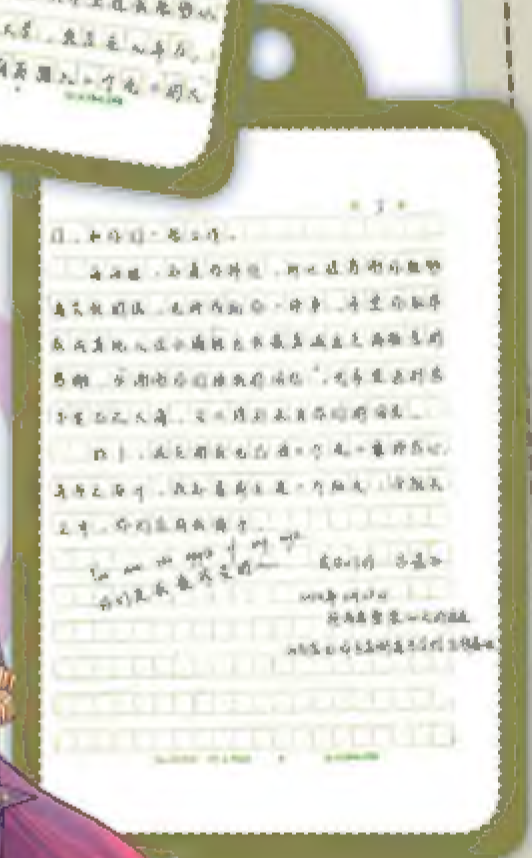
至于你的电脑黑屏问题，由于不了解具体的情况，西西也不好判断。有可能是硬件的故障，比如主板、显卡等有故障的时候，就有可能出现你说的情况。另外，如果遇到一些恶性病毒的攻击，也是有可能会这样。

App Store是iTunes Store中的一部分，是为iPhone、iPod Touch、iPad以及Mac创建的服务，允许用户从iTunes Store或Mac App Store浏览和下载一些为了iPhone SDK或Mac开发的应用程序。换句话说，如果你的iPad没有做系统越狱，那么想要下载应用或者更新应用，就得通过App Store来实现，所以你的App Store账户最好要记住。

最后，西西代表小约、叶、浩然等几位作者感谢你对他们的支持，你的支持就是他们继续努力的动力！也预祝你学习进步，天天有个好心情！



龙口
吕晨飞



亲爱的吕晨飞电粉：

西西永远不会忘记，曾在这样一个美丽的春日里收到了你的来信。

今天等你看到回信时，大概真的已经过去了100天。在六月似火的骄阳里，你走进考场，正认真地在考卷上写下每一个字，鼻尖儿上可能还挂着紧张的汗珠。

明明只是几页单薄的信纸，但此刻握在手里却觉得似乎有千斤重。西西知道，这并不仅仅只是一封信，那小小的信封里装满了你对"少电"最珍贵的回忆。感激你的这封来信，更感激你对"少电"的这份厚爱。能在你小时候同你相识，并一路陪伴你到现在，是"少电"的荣幸，更是每一位小编的荣幸。

正像Bob Dylan唱过的：How many roads must a man walk down before you call him a man? 在你最青春的年纪里，西西已经能从你的字里行间，感受到你面对成长时的勇气。你已经踏上人生中另一段美好的旅程了，西西在这里代表其他小编，祝愿你的未来会更精彩。我们会永远陪伴你，我们是永远的朋友。

关于买不到的合刊，你可以去当当网搜搜看，我们也有在网上的销售，应该还能找到。每年的假期都会有不少电粉来同我们面对面交流，如果你有空的话，我们热烈欢迎你来编辑部参观。

西西会和其他小编们等着你从高考的"战场"上得胜归来。吕晨飞，加油！

会自爆的电脑
快来看我的新电脑啊！
这可是全新的智能电脑，代表未来的领先科技。
切，不好玩儿！
完全没有什么特别的地方嘛！
系统识别到你不是电脑的主人，请立即停止操作！
这个也太唬人了吧？
请在1分钟内关闭电脑，否则电脑将进入自毁程序！
嘿嘿，一定是疾风在逗我！
哇哦，原来店员说的一点也没错，这台电脑的性能真的好强劲啊！